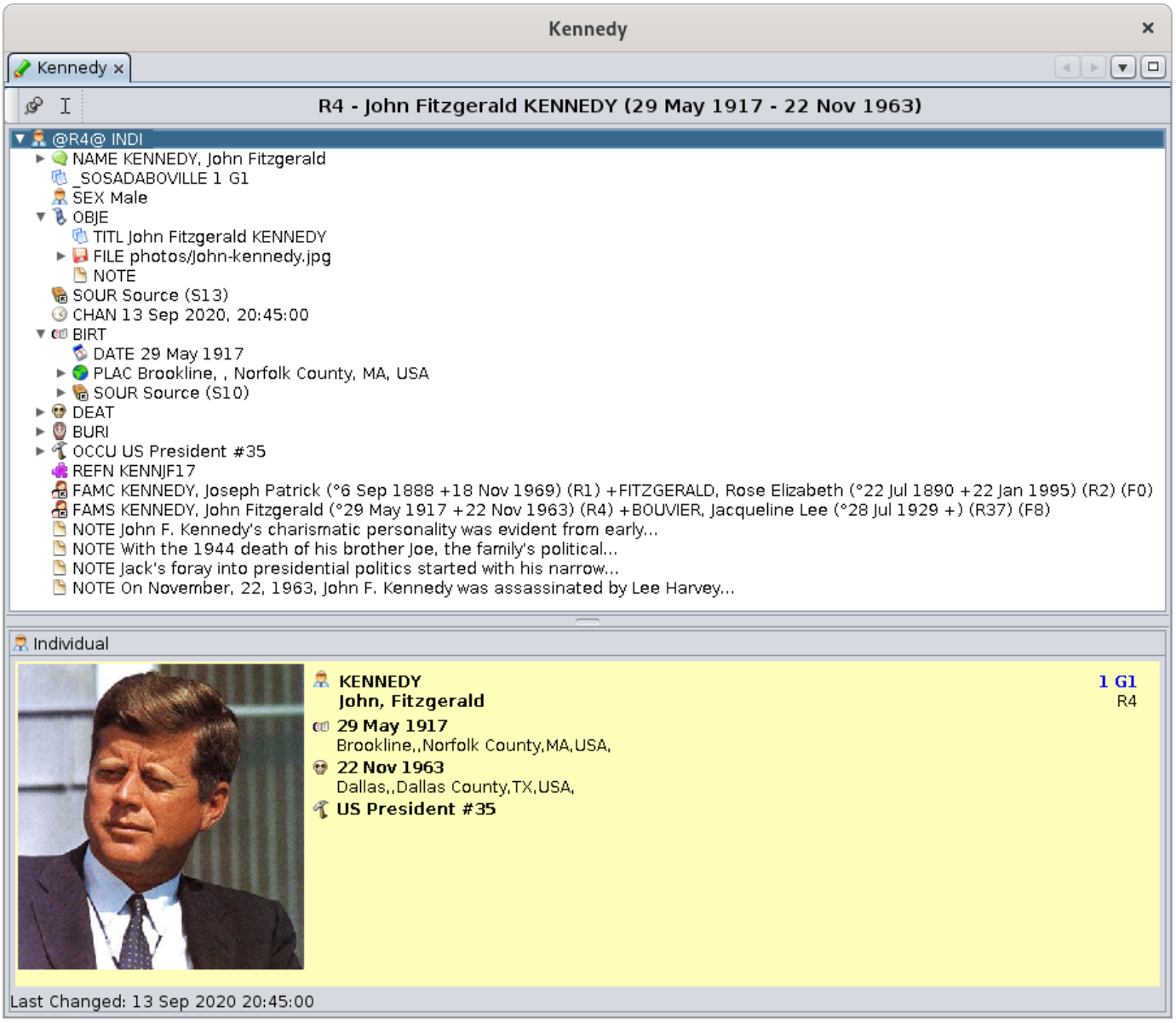
Edytor Gedcom

Edytor Gedcom jest jednym z trzech głównych edytorów programu Ancestris.



Filozofia edytora Gedcom opiera się na przejrzystości oraz strukturze zgodnej z **standardem Gedcom**, który definiuje sposób organizacji informacji genealogicznych.

> Przejrzystość informacji, dzięki której użytkownik widzi 100% danych zapisanych w swojej genealogii, co ułatwia ich kontrolę i przechowywanie.

>

> Dążenie do 100% zgodności ze standardem Gedcom dla zapewnienia trwałości pracy użytkownika.

Zaletą jest dostępność wszystkich informacji dla dowolnego wpisu w formie strukturalnej.

Podczas gdy edytory Aries i Cygnus są wizualne i graficzne, edytor Gedcom prezentuje dane w trybie tekstowym. Może to być początkowo mylące dla początkujących, ale później budzi duże zaufanie. Dzieje się tak, ponieważ edytor Gedcom bezpośrednio operuje hierarchiczną organizacją różnych jednostek w pliku Gedcom, używając etykiet i składni Gedcom.

Daje to dostęp do wszystkich możliwości standardu.

Wyświetla tylko jeden wpis naraz, z dowolnej **kategorii** (osoba, rodzina, źródło itd.). Pozwala modyfikować aktualny wpis (osobę, rodzinę itd.) w sposób jak najdokładniejszy.

To czyni go niezwykle prostym w użyciu, ale wymaga czasu na przyzwyczajenie się.

Dla każdego znajdzie się rozwiązanie, a użytkownicy Ancestris często wybierają dwa główne edytory: Cygnus + Gedcom lub Aries + Gedcom. Niektórzy wolą korzystać wyłącznie z edytora Gedcom. Oto porównanie 3 edytorów, jeśli nadal nie możesz się zdecydować.

	Cygnus	Gedcom	Aries
Zakres	Osoba i jej bliskie otoczenie	Standard Gedcom	Kompletność informacji
Łatwość użycia	++	+++	+
Ergonomia	+++	+	+++
Pokrycie potrzeb	80%	100%	100%
Przejrzystość danych	+	+++	++
Wydajność	+++	+	+
Edytowalne wpisy Gedcom	Wiele	Wszystkie	Wszystkie
Zgodność ze standardem Gedcom	100%	100%	100%

Opis

Edytor Gedcom jest podzielony poziomo na dwie części.

- Górna część wyświetla strukturę drzewa różnych **właściwości** aktualnie **wybranego wpisu** i umożliwia wybór jednego z nich.
- Dolna część wyświetla szczegóły wybranej właściwości z górnej strefy — do przeglądania lub edycji.

Na górze edytora znajduje się dedykowany pasek narzędziowy.

Drzewo w?a?ciwo?ci

Górna część przedstawia ciąg linii, z których każda odpowiada jednej właściwości.

Te różne linie są zorganizowane w formie drzewa: właściwości mogą być zależne od właściwości nadrzędnej, aby opisać jej cechy.

Struktura drzewa

Zgodnie ze standardem Gedcom, główna linia wpisu jest umieszczona na górze listy. Wyświetla ona odniesienie zawierające jej numer ID oraz etykietę odpowiadającą kategorii. Wszystkie inne linie są zależne od tej głównej.

Należy koniecznie zadbać o to, aby każda linia zachowała swoje miejsce w strukturze drzewa, ponieważ każda linia:

- kwalifikuje swoją nadrzędną linię. Przykład: narodziny kwalifikują osobę, a data urodzenia kwalifikuje narodziny.
- potencjalnie zawiera linie niższego poziomu. Przykład: narodziny są opisane przez datę i miejsce.
- ma określoną kolejność względem innych linii tego samego poziomu i tej samej nadrzędnej linii. Przykład: kolejność dzieci w rodzinie.

Pojawiają się poziome i pionowe paski przewijania, gdy są potrzebne. Jednak aby ułatwić czytanie bez konieczności ich użycia, struktura drzewa jest wyposażona w rozwijane sekcje pozwalające pokazać lub ukryć niektóre właściwości. Ukrycie jednej linii skutkuje automatycznie ukryciem jej linii podrzędnych.

Ikony w?a?ciwo?ci

Dla lepszej przejrzystości, początek każdej linii w drzewie pokazuje ikonę odpowiadającą etykiecie skojarzonej z daną linią. Następnie występuje **znacznik** i jego wartość.

Jeśli ikona ma wskaźnik nawigacyjny taki jak ten: , czyli mały biały kwadrat z krótką strzałką skierowaną w lewy górny róg — oznacza to, że właściwość jest linkiem do innej jednostki i można ją kliknąć dwukrotnie, aby wyświetlić powiązaną jednostkę (osobę, rodzinę, źródło itp.).

Więcej informacji o różnych ikonach związanych z właściwościami znajduje się na stronie **Znaczniki**.

W?a?ciwo?ci kursyw?

Niektóre właściwości mogą być wyświetlane kursywą. Są to właściwości, które faktycznie nie istnieją w pliku Gedcom, ale zostały wywnioskowane przez Ancestris przy otwieraniu genealogii.

Przykład: widać, że etykiety GIVN (imię) i SURN (nazwisko) są kursywą. Nie istnieją one w pliku Gedcom, ale Ancestris wywiódł je z etykiety NAME, która jest obecna w pliku.



Nieznane lub ?le umieszczone w?a?ciwo?ci

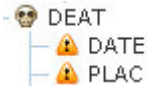
Gdy ikona to znak zapytania , oznacza to, że etykieta właściwości jest nieznana lub źle umieszczona w strukturze drzewa według standardu Gedcom.

Nieprawid?owe w?a?ciwo?ci

Gdy ikona to znak ostrzegawczy , oznacza to, że wartość właściwości jest nieprawidłowa zgodnie ze **standardem Gedcom**.

Anomalie są wykrywane na podstawie kryteriów określonych w preferencjach Ancestris, zakładka Rozszerzenia, panel Walidacja. Widoczne są tylko z poziomu edytora Cygnus.

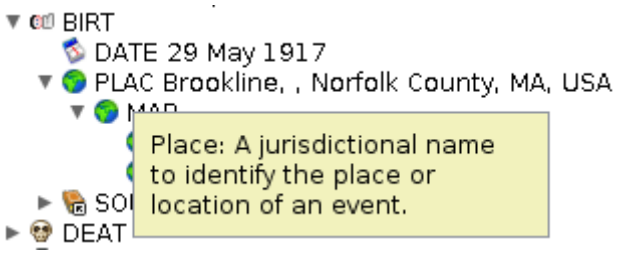
W poniższym przykładzie, data i miejsce zgonu są nieprawidłowe, ponieważ ich wartości są puste. W standardzie Gedcom linia z etykietą nie może być pusta.



Uzyskiwanie informacji o w?a?ciwo?ci

Po najechaniu kursorem myszy na linię pojawia się podpowiedź opisująca przeznaczenie danej właściwości.

W poniższym przykładzie, najechanie na linię `PLAC Brookline, , Norfolk` wyświetla:



Szczegó?y wybranej w?a?ciwo?ci

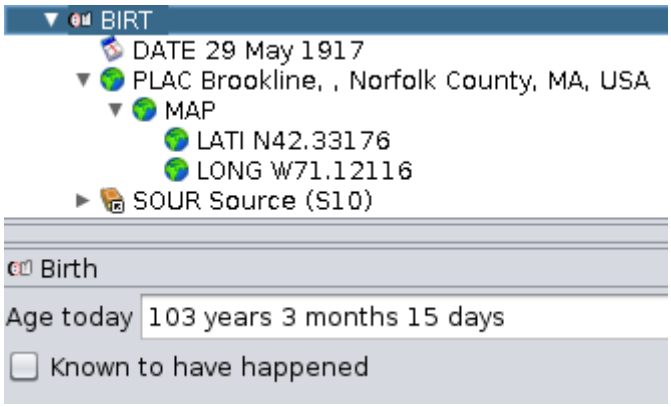
Dolna część wyświetla szczegóły umożliwiające przeglądanie lub zmianę wartości właściwości wybranej w górnej części.

Może ona zawierać kilka elementów:

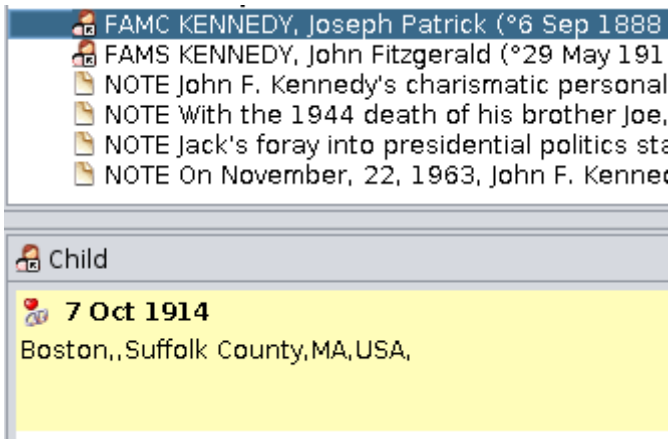
- Opis wpisu za pomocą **szablonu** odpowiadającego typowi wpisu
- Zdarzenia związane z imieniem i nazwiskiem osoby, do wprowadzenia w kilku polach
- Wartość do wprowadzenia dla typu zdarzenia, gdy to ma zastosowanie
- Datę
- Krótki tekst do wpisania jako notatkę
- Płeć osoby do wskazania spośród dostępnych opcji
- Plik multimedialny
- Itp.

Pierwsza linia w obszarze szczegółów wybranej właściwości to nazwa tej właściwości, czyli **znacznik**.

Na przykład tutaj, właściwość „birth” (urodzenie):



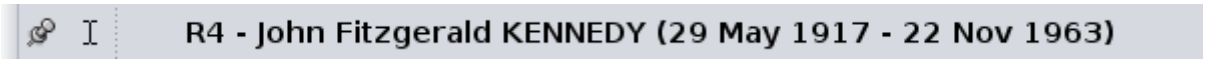
Gdy wybraną właściwością jest odnośnik do innego wpisu, ta pierwsza linia to w rzeczywistości przycisk – jak tutaj, w przypadku odnośnika do rodziców:



W takim przypadku kliknięcie przycisku wybiera właściwość w powiązanej jednostce, np. dziecko w rodzinie rodziców, jak na powyższym przykładzie.

Dwukrotne kliknięcie w dolnym obszarze ma taki sam efekt.

Pasek narz?dzi



Pasek narzędzi zawiera „**uchwyt**” po lewej stronie, który pozwala przesuwać go i ustawić w **pozycji pionowej lub poziomej** po jednej ze stron okna.

Następnie znajduje się **przycisk pinezki**, który może być wciśnięty lub nie. Zatrzymuje on edytor na wyświetlanym wpisie, nawet jeśli gdzie indziej w Ancestris wybrana zostanie inny wpis.

Kolejny przycisk to **przycisk kursora**:

- Jeśli jest wciśnięty, wybór innego wpisu lub właściwości w Ancestris spowoduje ustawienie kursora w odpowiednim polu edycji w panelu szczegółów właściwości edytora Gedcom. Przykład: naciśnięcie klawisza TAB w celu wyboru nazwy (NAME) ustawi kursor w polu nazwiska w panelu szczegółów. Kliknięcie pola nazwy w widoku tabeli zrobi to samo. Kliknięcie daty w widoku tabeli ustawi kursor w pierwszym polu daty w panelu szczegółów. W tym trybie można przechodzić między polami za pomocą klawisza TAB w widoku drzewa edytora Gedcom.
- Odwrotnie, jeśli przycisk kursora nie jest wciśnięty, wybór właściwości powoduje pozostanie fokusu na kliknięty wpisie lub właściwości w widoku drzewa. Wtedy można się poruszać za pomocą klawiszy góra/dół na klawiaturze.
  W tym trybie można też przechodzić między jednostkami w widoku tabeli za pomocą klawiszy strzałek.

Następnie pasek narzędzi wyświetla pełne imię i nazwisko wybranej osoby.

U?ycie

Główne zastosowanie edytora Gedcom polega na wizualizacji danych wpisu i ich modyfikacji: możesz wybierać, nawigować, dodawać, przenosić, kopiować lub usuwać właściwości.

Działania wykonywane w dolnym obszarze szczegółów właściwości zależą od wybranej właściwości: wpisz miejsce, datę, prostą wartość itd., lub zmodyfikuj wyświetlany **szablon** jednostki.

Wybór w?a?ciwo?ci

Wybór linii właściwości odbywa się naturalnie poprzez kliknięcie na nią.

Dolny obszar natychmiast wyświetla szczegóły wybranej właściwości w celu jej edycji lub tylko wizualizacji.

Nawigacja do innej jednostki

Nawigacja jest możliwa w edytorze Gedcom.

Gdy linia właściwości ma ikonę nawigacji , podwójne kliknięcie na tę linię wyświetli wpis powiązany z tą właściwością.

Aby powrócić do poprzednio wyświetlanego wpisu, możesz użyć **strzałek nawigacyjnych na pasku narzędzi**.

Dodawanie w?a?ciwo?ci

Dodanie właściwości można wykonać za pomocą **Menu kontekstowego**, akcja **Dodaj właściwość**, wybierając etykietę w wyświetlonym podmenu. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy musi być wykonane na linii o jeden poziom wyżej w hierarchii, aby nowy wpis został do niej dołączony.

Jeśli w podmenu nie ma szukanej właściwości, prawdopodobnie nie jest ona dozwolona w tym miejscu.

Niektóre podpola są dodawane automatycznie. Jeśli potrzebujesz podwłaściwości, musisz powtórzyć czynność klikając prawym przyciskiem myszy na odpowiednią właściwość.

Po dodaniu właściwości należy wypełnić jej pola odpowiednimi informacjami.

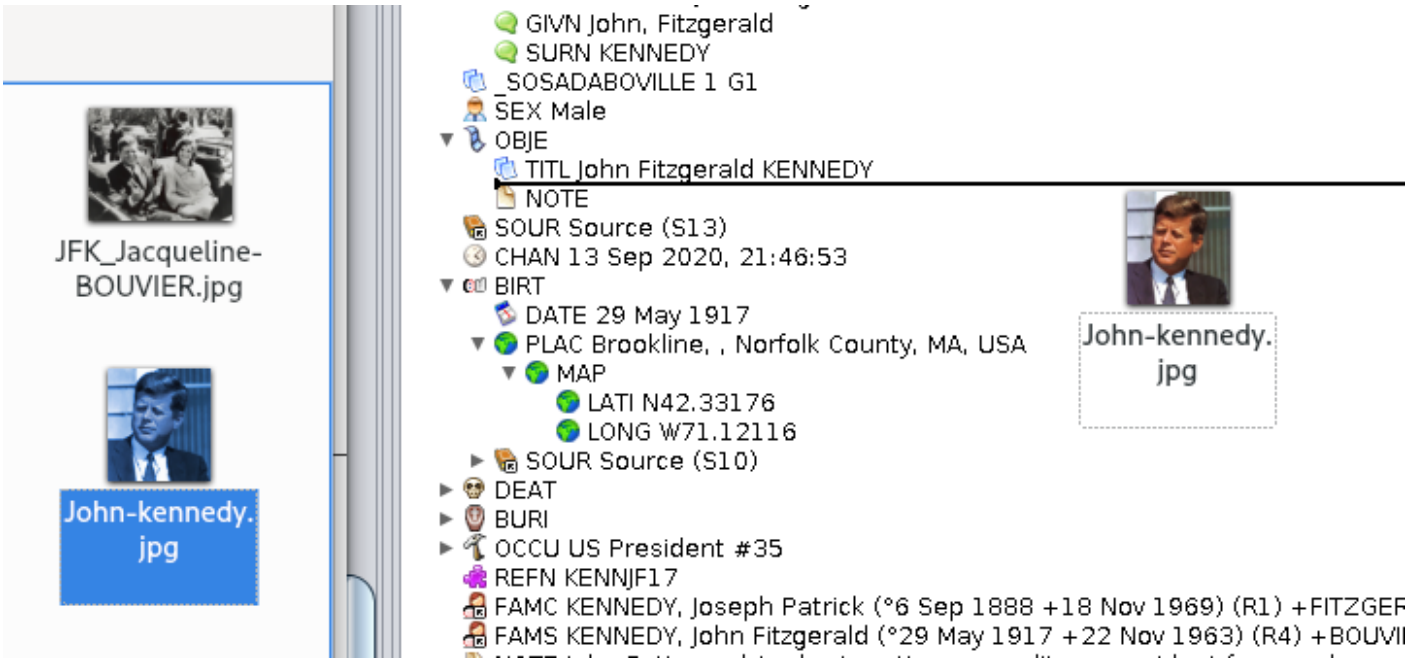
Plik multimedialny – Dodaj w?a?ciwo?? multimedialn? przez przeci ?gni?cie

> Można dodać właściwość multimedialną bezpośrednio z eksploratora plików poprzez przeciąganie i upuszczanie.
> Można to zrobić także z innych programów (np. digiKam itp.)

Aby to zrobić, przeciągnij i upuść plik z eksploratora plików do drzewa edytora Gedcom. Pojawi się czarna linia tuż przed zwolnieniem przycisku myszy. Po upuszczeniu zostanie dodana właściwość 

jako podwłaściwość 

.

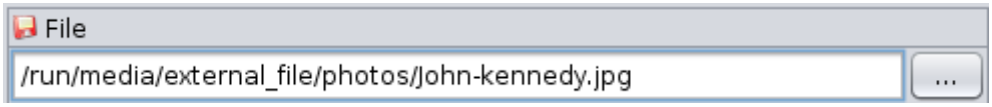


Plik multimedialny – Dysk zewn?trzny

Niezależnie od systemu, jeśli korzystasz z przeciągania i upuszczania, powinieneś wiedzieć jak określić nazwę pliku zewnętrznego.

W systemie Windows można zapisać plik w postaci z trzema ukośnikami: `file:///E:\images\image.jpg`, gdzie E to dysk zewnętrzny.

W systemie Linux wystarczy wskazać nazwę dysku tak, jak jest zamontowany w systemie. Może się ona różnić w zależności od dystrybucji. Na przykład:



Plik multimedialny – Link internetowy

Wystarczy podać klasyczny adres URL pliku: `https://www.siteweb.com/images/image.jpg`.

Plik multimedialny – Lokalny i znaleziony

Ancestris pomaga szybko określić, czy plik jest lokalny i czy istnieje na dysku. Używane są dwa znaczniki użytkownika:

- **_LOCAL** = '1' jeśli plik jest lokalny, '0' w przeciwnym razie.
- **_FOUND** = '1' jeśli lokalny plik istnieje na dysku lub jeśli jest zdalny, '0' jeśli lokalny plik nie został znaleziony.

Te wartości są tylko do odczytu i są aktualizowane przy otwieraniu pliku Gedcom oraz przy edytowaniu lub sprawdzaniu właściwości FILE.

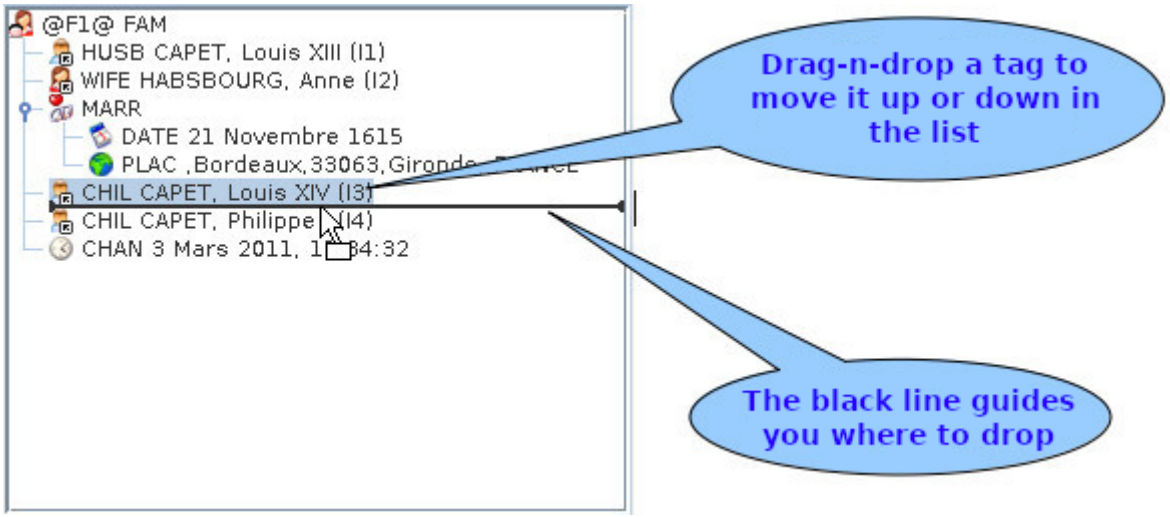
Przenoszenie lub kopiowanie w?a?ciwo?ci

Klasycznie, przenoszenie i kopiowanie właściwości odbywa się przez Menu kontekstowe, klikając prawym przyciskiem myszy na odpowiedniej linii, lub przez przeciąganie i upuszczanie (Drag & Drop).

Za pomoc? menu kontekstowego

- Aby przenieść właściwość: polecenie Wytnij, następnie Wklej po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na nową linię docelową.
- Aby skopiować właściwość: polecenie Kopiuj, następnie Wklej po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na linię docelową.

Przez przeci?ganie i upuszczanie



Kolejno?? dzieci i w?a?ciwo?ci

Możesz ustawić dzieci w żądanej kolejności. Ancestris zachowa tę kolejność w pliku.

Ta metoda dotyczy wszystkich właściwości.

Usuwanie w?a?ciwo?ci

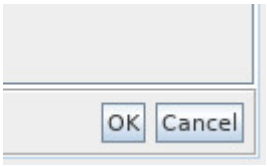
Aby usunąć linię właściwości, kliknij ją prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń wybrane właściwości**. Jak zwykle, przed wykonaniem polecenia pojawi się okno potwierdzenia.

Oczywiste jest, że usunięcie linii powoduje także usunięcie wszystkich linii hierarchicznie poniżej.

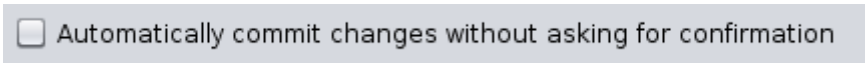
Potwierdzanie wprowadzenia i zapis genealogii

Zmiany dokonane w dolnej części okna muszą zostać potwierdzone, aby mogły zostać zapisane.

Po modyfikacji informacji pojawiają się przyciski w prawym dolnym rogu edytora. Kliknij **OK**, aby zatwierdzić, lub **Anuluj**, aby anulować:



Przyciski te mogą się nie pojawić. Dotyczy to użytkowników, którzy wolą automatyzować potwierdzenie podczas nawigacji do innej jednostki. Jest to ustawienie w **Preferencjach, zakładka Edytor**.



> Uwaga: w obu przypadkach, niezależnie od kliknięcia OK, zmiany nie są jeszcze zapisane na dysku. Przy próbie zamknięcia Ancestris program zapyta o zapisanie wszystkich zmian.

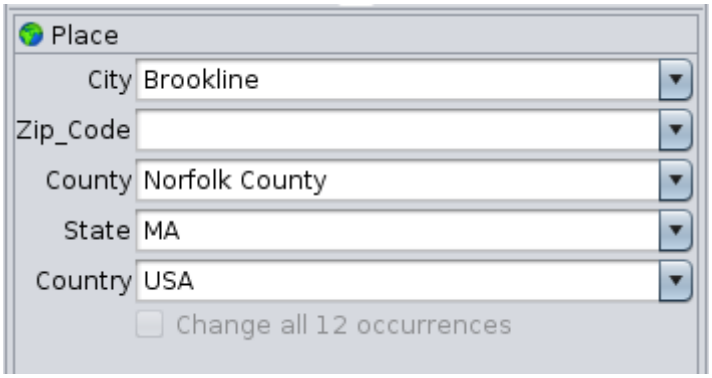
Modyfikacja miejsca

Podczas edycji miejsca w edytorze Gedcom, masz dwie możliwości jego wprowadzania lub edytowania. Tryb wyświetlania wybierany jest w **Preferencjach, zakładka Edytor**, w sekcji dotyczącej miejsc.

- Wyświetlenie wszystkich jurysdykcji miejsca w jednej linii:



- Wyświetlenie miejsca z jedną jurysdykcją na linię:



Auto-uzupe?nianie

Dla każdego pola możesz wyświetlić listę wcześniej wprowadzonych wartości przez rozwinięcie listy.

Możesz też zacząć wpisywać nazwę miejsca, a Ancestris zaproponuje wszystkie miejsca zaczynające się od wpisanych znaków. To tzw. "auto-uzupełnianie". Zapewnia jednolitą pisownię miejsc i oszczędza czas.

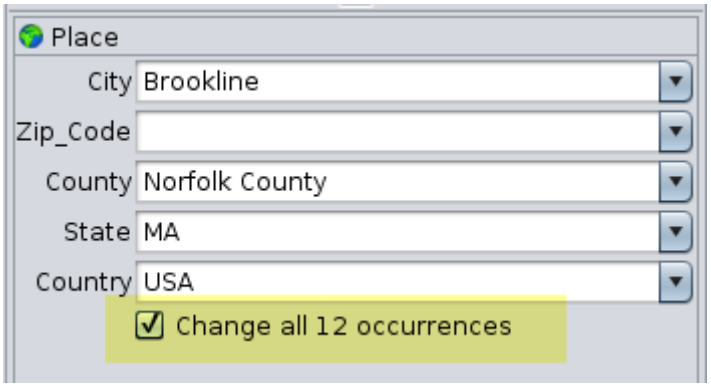
Widać również, że wyświetlanie w jednej linii może być bardziej wydajne, bo pozwala na wprowadzenie całego miejsca na raz.

Globalna zmiana wszystkich identycznych miejsc

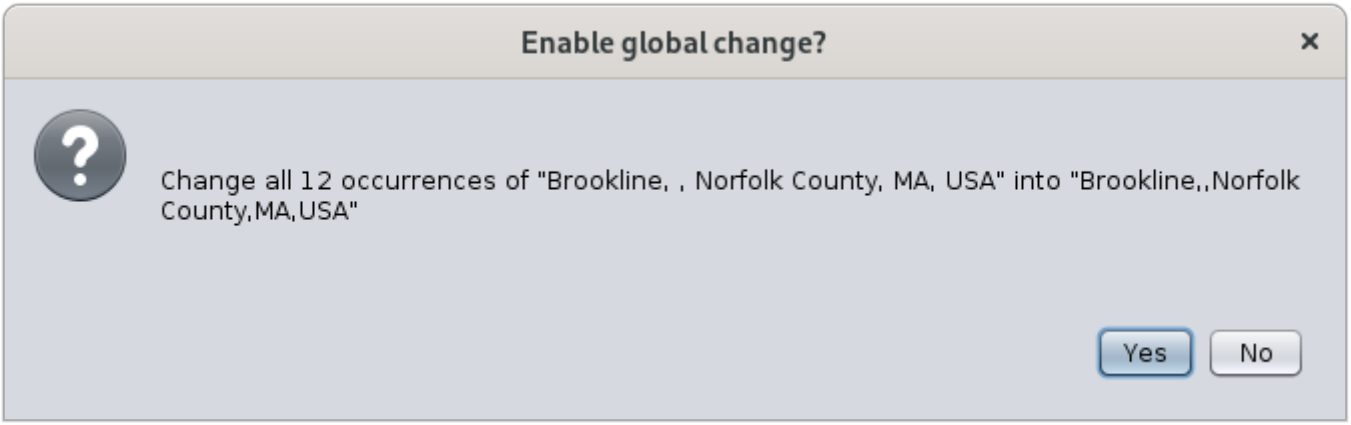
Czasami trzeba poprawić miejsce we wszystkich wystąpieniach.

Edytor Gedcom nie tylko pokazuje ile miejsc jest identycznych, ale pozwala zastosować poprawkę do wszystkich na raz.

Aby to zrobić, zaznacz pole poniżej pól miejsca:



Pojawi się okno potwierdzenia.



Następnie zatwierdź modyfikację klikając Tak.

Modyfikacja wy?wietlania wpisów

Gdy zaznaczona jest pierwsza linia wpisu w górnej części, ta z numerem identyfikacyjnym, w dolnej części wyświetlany jest odpowiedni **szablon**.

Aby zmienić ten szablon, kliknij prawym przyciskiem myszy na aktualny szablon i wybierz "**Zmień wyświetlanie**". Poniżej znajduje się część okna odpowiadająca zmianie wyświetlania w edytorze Gedcom dla wszystkich osób.



Okno szablonu się pojawi. Postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie **szablonów**.

Revision #2
Created 12 May 2025 18:12:11 by frederic
Updated 19 May 2025 08:04:54 by Dawid