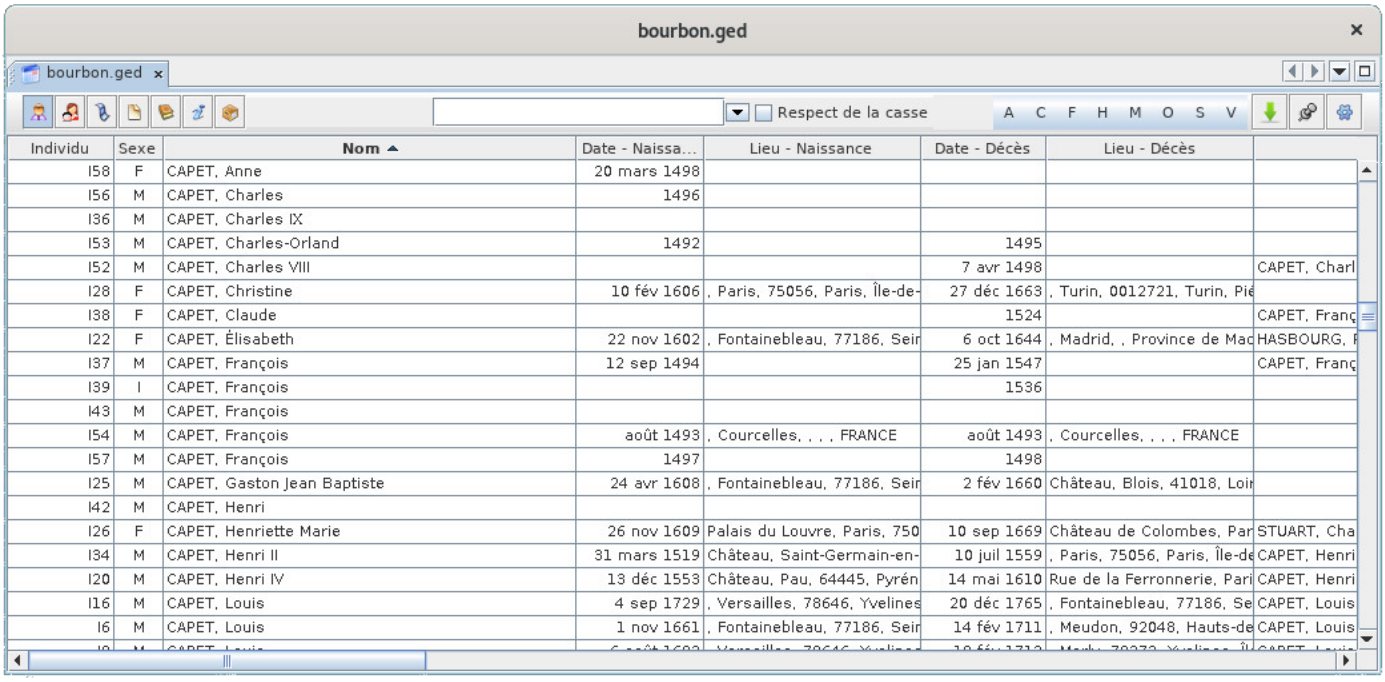
Table des entités

La **Table des entités** est une vue d'Ancestris permettant la consultation des données généalogiques organisées sous la forme d'un tableau pour chacune des catégories d'entités.



Individu	Sexe	Nom	Date - Naissa...	Lieu - Naissance	Date - Décès	Lieu - Décès	
I58	F	CAPET, Anne	20 mars 1498				
I56	M	CAPET, Charles	1496				
I36	M	CAPET, Charles IX					
I53	M	CAPET, Charles-Orland	1492		1495		
I52	M	CAPET, Charles VIII			7 avr 1498		CAPET, Charl
I28	F	CAPET, Christine	10 fév 1606	, Paris, 75056, Paris, Île-de-	27 déc 1663	, Turin, 0012721, Turin, Pié	
I38	F	CAPET, Claude			1524		CAPET, Franç
I22	F	CAPET, Élisabeth	22 nov 1602	, Fontainebleau, 77186, Seir	6 oct 1644	, Madrid, , Province de Mac	HASBOURG, F
I37	M	CAPET, François	12 sep 1494		25 jan 1547		CAPET, Franç
I39	I	CAPET, François			1536		
I43	M	CAPET, François					
I54	M	CAPET, François	août 1493	, Courcelles, , , , FRANCE	août 1493	, Courcelles, , , , FRANCE	
I57	M	CAPET, François	1497		1498		
I25	M	CAPET, Gaston Jean Baptiste	24 avr 1608	, Fontainebleau, 77186, Seir	2 fév 1660	Château, Blois, 41018, Loir	
I42	M	CAPET, Henri					
I26	F	CAPET, Henriette Marie	26 nov 1609	Palais du Louvre, Paris, 750	10 sep 1669	Château de Colombes, Par	STUART, Cha
I34	M	CAPET, Henri II	31 mars 1519	Château, Saint-Germain-en-	10 juil 1559	, Paris, 75056, Paris, Île-de	CAPET, Henri
I20	M	CAPET, Henri IV	13 déc 1553	Château, Pau, 64445, Pyrén	14 mai 1610	Rue de la Ferronnerie, Pari	CAPET, Henri
I16	M	CAPET, Louis	4 sep 1729	, Versailles, 78646, Yvelines	20 déc 1765	, Fontainebleau, 77186, Se	CAPET, Louis
I6	M	CAPET, Louis	1 nov 1661	, Fontainebleau, 77186, Seir	14 fév 1711	, Meudon, 92048, Hauts-de	CAPET, Louis

C'est la vue qui permet le mieux de lister la totalité des entités existantes dans la généalogie, et de naviguer parmi celles-ci.

Elle permet également d'effectuer des opérations de création, modification, et suppression des entités.

Description

La table des entités affiche un tableau d'entités surmontée d'une barre d'outils spécifique.

Tableau de données

Lignes et colonnes

Chaque **ligne** représente une entité, laquelle appartient à la catégorie actuellement sélectionnée au moyen des boutons de sélection.

Chaque **colonne** représente une information associée à cette entité, plus précisément un champ attribué à la catégorie d'entité actuellement sélectionnée.

Tri des entités

La *tête* de chaque colonne en indique le titre, lequel correspond au nom du champ associé à la catégorie d'entité sélectionnée.

Mais ces têtes de colonnes sont également autant de boutons permettant de **trier** les lignes de la grille. C'est ainsi qu'un clic sur la tête de colonne (celle correspondant au champ sur lequel ce tri doit être opéré) classe instantanément la liste des entités actuellement affichées.

Un petit triangle s'affiche sur cette tête de colonne, son orientation indiquant le sens du tri (pointe vers le haut : sens ascendant, pointe vers le bas : sens descendant). Ce sens peut être immédiatement inversé au moyen d'un nouveau clic.

Le tri des entités, réalisé au moyen des têtes de colonnes, provoque l'affichage sur la barre d'outils d'une série de boutons curseur, entre la Lucarne de recherche et le bouton Exporter. Un clic sur une lettre ou une date permet d'atteindre directement la première entité dont la première lettre ou date correspond au bouton curseur cliqué.

Menu contextuel

La vue Table permet d'afficher le **Menu contextuel** au moyen d'un clic droit sur n'importe quelle cellule.

Barre d'outils

Boutons de sélection d'entité

Situés en haut et à gauche de la barre, des **boutons** matérialisent chaque entité.

Un bouton est toujours sélectionné, et un seul à la fois.

Chacun des 7 boutons permet d'afficher le tableau des 7 types d'entités différentes d'un fichier Gedcom.

- **Individu**
- **Famille**
- **Élément multimédia**
- **Note**
- **Source**
- **Fournisseur d'informations**

- **Dépôt**

Raccourci : les touches **Ctrl+Gauche** ou **Ctrl+Droite** permettent de sélectionner l'entité à gauche ou l'entité à droite du bouton sélectionné.

Champ de recherche

Situé à droite des boutons de sélection, le **champ de recherche** permet d'effectuer une recherche sur le nom parmi les entités proposées par l'application.

Si l'on saisit un texte dans ce champ, Ancestris va, sans attendre, afficher immédiatement dans le tableau les entités dont le nom comprend le texte saisi.

Dès lors qu'au moins un caractère est saisi, le filtre est actif et le nombre d'entités correspondantes s'affiche à gauche du champ .

À droite du champ, une case à cocher **Correspondance exacte** permet d'affiner la recherche en distinguant majuscules et minuscules.

Boutons de curseur

ils fonctionnent en corrélation avec les boutons de sélection des entités, et s'adaptent à la colonne sélectionnée.

Ils permettent d'aller directement aux lignes commençant par le curseur cliqué.

Si la colonne sélectionnée est un champ de texte, les curseurs sont des lettres.

Si la colonne sélectionnée est une date, les curseurs sont des années.

Si le champ recherche est utilisé, seuls s'affichent les boutons curseurs correspondant au résultat de la recherche.

Raccourci :les touches correspondant aux lettres des boutons de curseur permettent d'aller directement aux lignes commençant par cette lettre.

Bouton Exporter

Le bouton **Exporter** active la commande de même nom, qui enregistre l'affichage actuel de la Table sous la forme d'un fichier texte séparé par des tabulations.

Bouton Figer la vue Table

Le bouton **Figer la vue Table** verrouille la sélection actuelle sur la ligne en surbrillance. Si d'autres entités sont sélectionnées dans d'autres vues Ancestris, la ligne en surbrillance est conservée.

Bouton Paramètres de la vue actuelle

Le bouton **Paramètres de la vue actuelle** ouvre le panneau de même nom qui correspond aux **préférences d'affichage de la Table**.

Utilisation

La table permet de sélectionner rapidement une entité que l'on souhaite analyser, ou sur laquelle on souhaite travailler.

Elle permet aussi de créer, modifier ou supprimer une entité.

Sélection d'une entité

Pour sélectionner une entité dans la Table, cliquez d'abord sur le bouton de sélection de ce type d'entité ou tapez sur Ctrl+Gauche ou Ctrl+Droite pour faire défiler les catégories d'entités.

Utilisez ensuite la table comme un tableur et aidez-vous de la **barre de recherche,** des **tris** ou **des boutons de curseur** pour trouver l'entité recherchée.

Vous pouvez **trier sur plusieurs colonnes** en maintenant la touche contrôle enfoncée et cliquant sur l'entête des colonnes.

Vous pouvez aussi à partir d'une colonne triée, tapez la première lettre d'un nom ou le premier chiffre d'une date pour aller directement à la première ligne qui commence par cette lettre ou ce chiffre.

Vous pouvez également **déplacer les colonnes avec la souris** si cela facilite votre recherche.

Une fois que l'entité recherchée est visible dans la table, un **simple clic** dans l'une des cellules de la ligne sélectionne l'entité.

Cette sélection sera instantanément répercutée dans les autres vues d'Ancestris.

Un **double clic** sur le numéro d'identité fera apparaître cette entité comme racine de l'Arbre dynamique.

Création d'une entité

Pour créer une entité à partir de la Table, il faut normalement utiliser la commande **Ajout Propriété ou Entité globale**, et choisir la catégorie d'entité que l'on souhaite créer.

Cette commande se trouve dans le **Menu contextuel** qui s'affiche au moyen d'un clic droit effectué dans l'une des cellules de la grille.

Modification d'une entité

Pour saisir ou modifier une entité à partir de la Table, il faut au préalable la sélectionner.

Une fois sélectionnée, l'entité peut être modifiée depuis l'un des éditeurs.

Suppression d'une entité

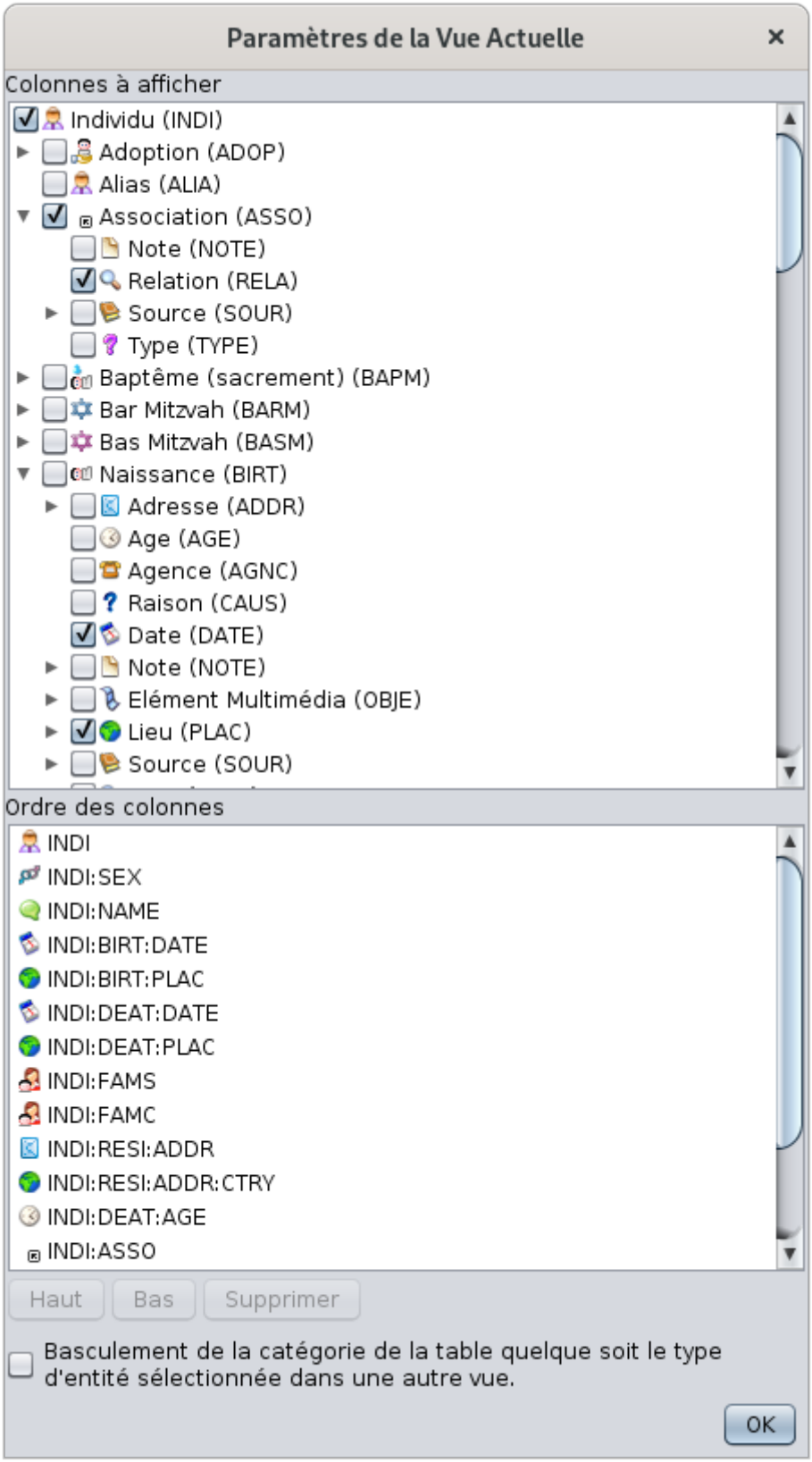
Pour supprimer une entité à partir de la Table il faut au préalable la sélectionner.

Une fois sélectionnée, l'entité peut être supprimée au moyen de la commande Effacer du menu contextuel.

Pour supprimer une entité, le clic droit doit être très précisément effectué sur la cellule de la colonne correspondant à la colonne **numéro ID** de l'entité à supprimer. Si ce clic droit est produit sur une autre colonne, la commande ne supprimera pas l'entité, mais effacera simplement le contenu de cette cellule.

Personnalisation

Les préférences d'affichage de la Table sont paramétrables au moyen du panneau **Paramètres de la vue actuelle**, accessible par le bouton tout à droite de la barre d'outil, qui permet principalement de choisir, pour chaque catégorie d'entité, les propriétés à afficher dans les colonnes.



Ce panneau présente deux zones horizontales affichant les étiquettes relatives à la catégorie d'entité sélectionnée.

Colonnes à afficher

La zone supérieure (**Colonnes à afficher**) indique, de manière arborescente, et sous forme de présentation indentée, les tags contenant les informations pouvant être potentiellement affichées.

À gauche de chacun d'eux, une case à cocher permet à l'utilisateur de demander l'affichage de l'information correspondante (case activée), ou d'y renoncer (case désactivée).

Ordre des colonnes

L'ordre des colonnes peut directement être modifié avec la souris en glissant-déplaçant les colonnes une par une.

Il est également modifiable dans cette fenêtre des paramètres.

La zone inférieure (**Ordre des colonnes**) affiche les tags actuellement activés dans la zone **Colonnes à afficher**, sous la forme d'une liste ordonnée.

- Exemples : INDI:NAME (noms et prénoms de l'individu), INDI:BIRT:DATE (date de naissance de l'individu), etc.

Le tag se trouvant en première position (tout en haut) correspond à la colonne qui sera affichée en premier (la colonne de gauche) ; celui se trouvant en fin de liste (tout en bas) correspond à la colonne qui sera affichée en dernier (la colonne de droite).

Un simple clic de souris dans cette liste permet de sélectionner la ligne correspondant à l'un des tags actuellement affichés.

Dans la partie inférieure de la zone, figurent quelques boutons et une case à cocher.

- Le bouton **Haut** permet de faire monter d'une place le tag sélectionné dans la liste ci-dessus ;
- Le bouton **Bas** permet de faire descendre d'une place le tag sélectionné dans la liste ci-dessus ;
- Le bouton **Supprimer** permet de supprimer le tag sélectionné dans la liste ci-dessus ;
- Le bouton **OK** permet de fermer le panneau en validant les changements opérés et d'afficher la Table conformément à ces changements ;
- Le bouton **Annuler** permet de fermer le panneau sans valider les changements opérés et d'afficher la Table conformément aux précédents paramètres ;
- La case à cocher **Basculement de la table, quel que soit le type d'entité sélectionné dans une autre vue** permet de récupérer la sélection d'une entité à partir d'une autre vue, et d'en forcer la répercussion dans la Table.

Largeur des colonnes

La largeur des colonnes peut être directement changée à partir de la table elle-même, en déplaçant le bord des colonnes avec la souris.

Revision #29
Created 20 November 2019 15:05:58
Updated 25 March 2023 11:35:34 by frederic