Paramètres de lancement

Il est possible de personnaliser les paramètres de lancement d'Ancestris.

En général, vous ne devriez pas avoir besoin de le faire.

Cependant, dans certaines circonstances spécifiques, vous souhaiterez peut-être les modifier.

C'est aussi simple que d'éditer la ligne dans le fichier de configuration Ancestris. Veuillez vous référer à la **page concernant le fichier de configuration** pour savoir où il se trouve.

Allouer plus de mémoire pour les grandes généalogies

Ancestris peut fonctionner très facilement avec des généalogies de plusieurs dizaines de milliers d'individus.

Ancestris peut fonctionner avec plusieurs généalogies en parallèle.

Une mémoire de 4 Go est recommandée pour des généalogies volumineuses.

> Ancestris peut ouvrir et faire fonctionner une généalogie simple jusqu'à 600 000 individus.

Pour les généalogies très volumineuses, il est recommandé de modifier les paramètres de lancement d'Ancestris pour allouer la taille mémoire maximale java au démarrage de l'application. Ceci se fait en changeant une ligne dans le fichier de configuration d'Ancestris. Vérifier l'**emplacement du fichier de configuration**.

- Paramètre à modifier : `-J-Xmx` à mettre à 8g pour "8 gigaoctets" dans la ligne.

```
default_options="-J-Xmx8g --laf Nimbus --branding ancestris --locale fr -J-Xms96m"
```

Il est également recommandé, si nécessaire, de rebooter votre ordinateur et de lancer uniquement Ancestris et rien d'autre, de façon à bien disposer de toute la mémoire disponible.

Définir le langage par défaut

Le langage par défaut peut être défini dans les préférences utilisateurs depuis la barre de menu d'Ancestris.

Il peut aussi être défini dans les paramètres de lancement.

- Paramètre à changer : `--locale` où il faut ajouter le code langue sur deux caractères. Exemple : "fr" pour Français.

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale fr -J-Xms96m"
```

Définir l'apparence par défaut

L'apparence par défaut peut être définie dans les préférences utilisateurs depuis la barre de menu d'Ancestris.

Elle peut aussi être définie dans les paramètres de lancement.

- Paramètre à changer : `--laf` en indiquant ensuite le nom de l'apparence telle qu'elle figure dans les préférences.

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m"
```

Pour définir l'apparence 'standard", il suffit de retirer le paramètre `--laf` de la ligne.

Définir la taille des icônes

Dans de très rares circonstances, si vous avez modifié la taille par défaut des polices de caractères ou des icônes, ou si vous utilisez des écrans très grands, Ancestris peut afficher les icônes en taille trop petite.

Il est possible d'agrandir la taille des icônes en fonction d'un paramètre de lancement, et uniquement avec Java 11.

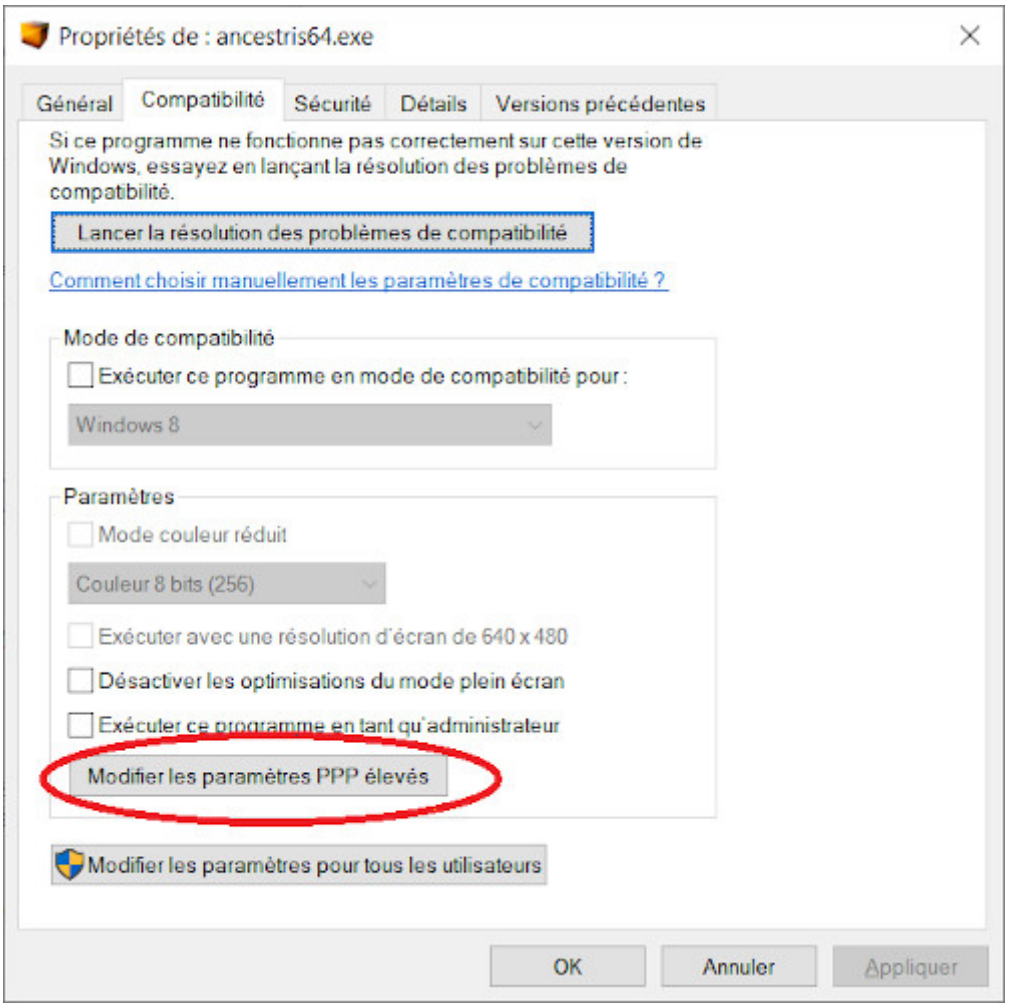
- Paramètre à changer : `-J-Dsun.java2d.uiScale=2`

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris -J-Xms96m -J-
Dsun.java2d.uiScale=2"
```

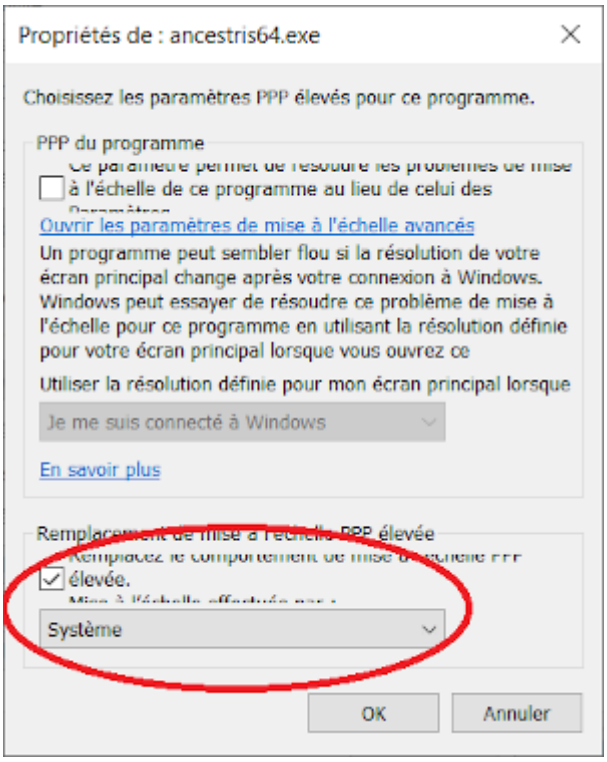
Instructions spécifiques pour Windows

Il y a une autre façon de forcer la taille des icônes sur Windows.

Faites un clic droit sur le fichier `ancesris.exe` ou `ancestris64.exe`, sélectionnez **Propiétés** et choisissez l'onglet **Compatibilité**.



Cliquez sur **Modifier les paramètres PPP élevés**.



Choisissez ensuite **Système** dans le menu déroulant. Validez et relancez Ancestris.

Revision #24
Created 17 September 2019 21:17:50 by frederic
Updated 16 November 2025 15:22:26 by frederic