Menu Glisser-Déposer

Le menu **Glisser-déposer** peut être utilisé pour copier des entités d'une généalogie à une autre ou pour fusionner des entités au sein d'une même généalogie.

Il peut également être utilisé pour construire une relation entre les deux entités impliquées, pour vous permettre de construire votre généalogie beaucoup plus rapidement.



> Le menu Glisser-déposer apparaît lorsque vous déposez une entité sur laquelle vous avez précédemment cliqué et fait glisser. Vous devez d'abord cliquer sur n'importe quelle entité et commencer à la déplacer ailleurs, puis la déposer sur une zone non interdite.
> Cliquer sur une entité, c'est par exemple cliquer (en laisser le bouton cliqué) sur l'identifiant de l'entité dans la table des entité, ou sinon cliquer sur le titre dans la fenêtre Cygnus, ou sinon cliquer sur sa boite dans l'arbre dynamique.
>
> À chaque emplacement où vous pouvez accéder au **menu contextuel**, vous pouvez faire glisser ou déposer une entité.

Description

Le menu glisser-déposer a un titre et une liste d'action.

Le titre affiche les deux entités impliquées dans le mouvement de glisser-déposer.

L'entité sur le côté gauche est l'entité sur laquelle vous avez cliqué et s'appelle l'entité importée.

L'entité sur le côté droit est l'entité sur laquelle vous déposez l'entité importée, et s'appelle l'entité cible.

Le menu Glisser-déposer diffère selon que vous déplacez une entité entre différentes généalogies ou dans la même généalogie.

- Dans différentes généalogies, Ancestris suppose que vous souhaitez copier ou fusionner des entités
- Dans la même généalogie, Ancestris suppose que vous souhaitez fusionner des entités

D'autres actions sont proposées par Ancestris, pour relier les deux entités entre elles.

Les actions diffèrent selon la catégorie d'entité.

Actions du menu Glisser-Déposer

Vous trouverez ci-dessous une description de toutes les actions possibles incluses dans le menu Glisser-déposer.

Faire de l'individu importé le <parent | conjoint | frère ou soeur | enfant> de l'individu cible

Lorsque les deux entités sont des individus, Ancestris propose de créer une relation entre elles.

Si vous choisissez une telle action, Ancestris créera les liens nécessaires et vous n'aurez plus qu'à vérifier.

Rattacher l'entité importée à l'entité cible

Lorsque l'entité importée n'est pas un individu, Ancestris propose de la rattacher à l'entité cible.

Par exemple, il peut s'agir d'une NOTE à rattacher à une SOURce, ou d'un OBJEct média à rattacher à un événement d'un individu.

Dans le cas d'un événement, Ancestris affiche la liste de tous les événements existants pour cette personne. Il vous suffit alors de choisir celui que vous voulez.

Copier l'entité importée dans la généalogie cible

Lorsque les généalogies concernées sont différentes, Ancestris propose deux manières possibles de copier l'entité importée dans la généalogie cible:

- Copier **sans** les entités liées
- Copier **avec** les entités liées

Les entités liées des individus importés sont les individus directement attachés à cette personne (parents, conjoint, enfants), ainsi que leurs objets multimédias, sources et notes respectifs attachés.

Pour les entités qui ne sont pas des individus ou des familles, les entités attachées sont les dépôts, les objets multimédias et les notes des sources, les notes des objets multimédias.

> Lors du choix d'une copie avec les entités attachées, Ancestris fera toutes les copies pertinentes pour vous. Vous n'aurez plus qu'à vérifier.

Fusionner l'entité importée dans l'entité cible

Lorsqu'une seule généalogie est impliquée, Ancestris propose trois façons possibles de fusionner l'entité importée dans l'entité cible:

- Ajouter uniquement des informations à l'entité cible et ne pas modifier les informations qui existent déjà
- Ajouter et écraser des informations qui peuvent déjà exister
- Afficher l'assistant de fusion pour vous laisser choisir une par une, les informations à avoir sur l'entité cible

Cette action n'est affichée que lorsque les deux entités sont de la même catégorie, c'est-à-dire deux individus, ou deux sources, ou deux notes, etc.

Toutes les possibilités

Ouvre l'outil dédier **"Copie d'entités entre généalogies"** de façon à avoir toutes les possibilités et copier les ancêtres, descendants et les branches complètes de l'entité concernée.

Alertes et actions désactivées

Alertes

Lorsqu'une action est possible mais sujette à erreur potentielle, Ancestris ajoute un signe d'avertissement au début de la description de l'action.

C'est le cas lors de l'ajout d'un conjoint à une personne qui en a déjà un. En pratique, c'est possible, mais Ancestris préfère vous alerter au cas où vous pourriez penser à une autre personne.

Une info-bulle explique la raison pour laquelle l'action est risquée.

Actions désactivées

Lorsqu'une action pourrait être possible mais ne l'est pas, Ancestris l'affiche et la désactive.

C'est le cas par exemple lorsque vous créez un père à une personne qui en a déjà un.

Une info-bulle explique la raison pour laquelle l'action ne peut pas être effectuée.

> Quelle que soit l'action effectuée sur le menu, elle peut être annulée ultérieurement.

Revision #8
Created 22 March 2021 17:06:57 by frederic
Updated 8 February 2026 23:00:05 by frederic