

# Les propriétés

Une **propriété** est une information décrivant une caractéristique d'une **entité**.

Une propriété se compose essentiellement de deux éléments : son **intitulé** ou nom, et sa **valeur**.

L'intitulé est repéré dans un fichier Gedcom par son **étiquette** qui est indépendante des langues des utilisateurs.

## Description

Prenons par exemple les trois propriétés suivantes.

- *Ville : Paris*
- *Ville : Rome*
- *Ville : Londres*

Ces trois propriétés partagent le même **intitulé** (*Ville*), mais ont des **valeurs** différentes : *Paris*, *Rome* et *Londres*.

La *Ville* est codée dans le fichier Gedcom par le mot CITY, en majuscules.

## Les étiquettes

Des intitulés sont prédéfinis dans la norme Gedcom pour la plupart des propriétés utilisées en généalogie.

Comme les intitulés sont des noms exprimés dans les différentes langues, il est nécessaire de les repérer sans ambiguïté dans une langue unique. C'est l'objet de la norme Gedcom.

Voici quelques exemples d'intitulés et leur étiquette correspondante entre parenthèses.

- Le **nom** (tag **NAME**)
- La **date** (tag **DATE**)
- Le **lieu** (tag **PLAC**)
- La **note** (tag **NOTE**) - ici, il s'agit de la propriété, et non pas de l'entité.
- Le **sexe** (tag **SEX**)
- Divers **événements**
  - La **naissance** (tag **BIRT**)
  - Le **mariage** (tag **MARR**)
  - le **décès** (tag **DEAT**)

- La **profession** (tag **OCCU**)
- La **religion** (tag **RELI**)
- La **résidence** (tag **RESI**), etc.

Pour plus de détails.

- Sur les propriétés disponibles dans un fichier Gedcom, consulter la page [Les Étiquettes](#)
- Sur la propriété date, consulter la page [Date](#)
- Sur la propriété lieu, consulter la page [Lieu](#)
- Sur la notion d'événement, consulter la page [Événement](#)

## Utilisation

Dans Ancestris, les propriétés peuvent prendre un aspect différent selon la vue qui les affiche.

Cependant, dans le fichier [Gedcom](#), ces propriétés conservent toujours la même structure et doivent toujours obéir aux mêmes règles de syntaxe.

## Dans le fichier Gedcom

Le fichier [Gedcom](#) attribue une ligne à chaque propriété.

Chaque ligne de propriété revêt globalement la forme suivante.

- L'ordre de succession des éléments est `nombre` `étiquette` `valeur`
- Le nombre est le niveau hiérarchique de la propriété, comme vue à la page Gedcom

Exemple de ligne de propriété, telle qu'elle figure dans le fichier `bourbon.ged`

```
2 DATE 27 SEP 1601
```

Le premier élément est le chiffre 2, indiquant le niveau de la ligne dans l'arborescence.

Le deuxième élément est l'étiquette DATE, indiquant que la propriété est une date.

Le troisième élément est la valeur de la date (27 SEP 1601). Le tout signifie donc *La date est le 27 septembre 1601 (propriété de niveau 2, dans l'arborescence).*

# Dans l'éditeur Gedcom

L'**éditeur Gedcom** affiche les lignes de propriétés de manière assez semblable à celle du fichier Gedcom : une ligne par propriété, contenant le tag suivi de sa valeur.

On note toutefois les différences suivantes.

- L'éditeur n'affiche pas la totalité du fichier Gedcom, mais une seule **entité** à la fois : le **numéro ID** et la catégorie de cette entité figurent sur la première ligne, tout en haut
- À gauche de l'**étiquette** (tag), figure un symbole sous la forme d'une mini-icône renvoyant à la nature de ce tag
- L'éditeur n'affiche pas les numéros de lignes, mais présente celles-ci de manière arborescente, avec une indentation plus ou moins prononcée selon la situation de chaque ligne dans la hiérarchie. Ces lignes sont en outre dotées de poignées (+ -), qui, d'un simple clic, permettent de déployer ou de masquer les subdivisions de telle ou telle branche

Les mini-icônes ajoutées à la présentation arborescente facilitent beaucoup la lisibilité par rapport au fichier Gedcom brut.

# Dans les autres Éditeurs

Dans les éditeurs, les propriétés sont exprimées dans la langue de l'utilisateur.

Dans les éditeurs Aries et Cygnus n'apparaissent ni les étiquettes, ni les lignes, ni leur arborescence : le nom de chaque champ, plus explicite qu'un simple tag, invite simplement l'utilisateur à renseigner celui-ci, comme on remplit un formulaire.

# Dans la Table des entités

Dans la **Table des entités**, les lignes représentent les entités, et les colonnes, les propriétés.

Il est possible de paramétrer la Table afin de choisir les propriétés (colonnes) à afficher.

# Dans les autres fenêtres

D'**autres fenêtres** affichent des propriétés, et permettent la consultation, l'impression ou l'édition de celles-ci (Navigateur, Arbre dynamique, etc.).

---

Revision #16

Created 17 November 2019 08:19:06

Updated 24 May 2020 11:33:00