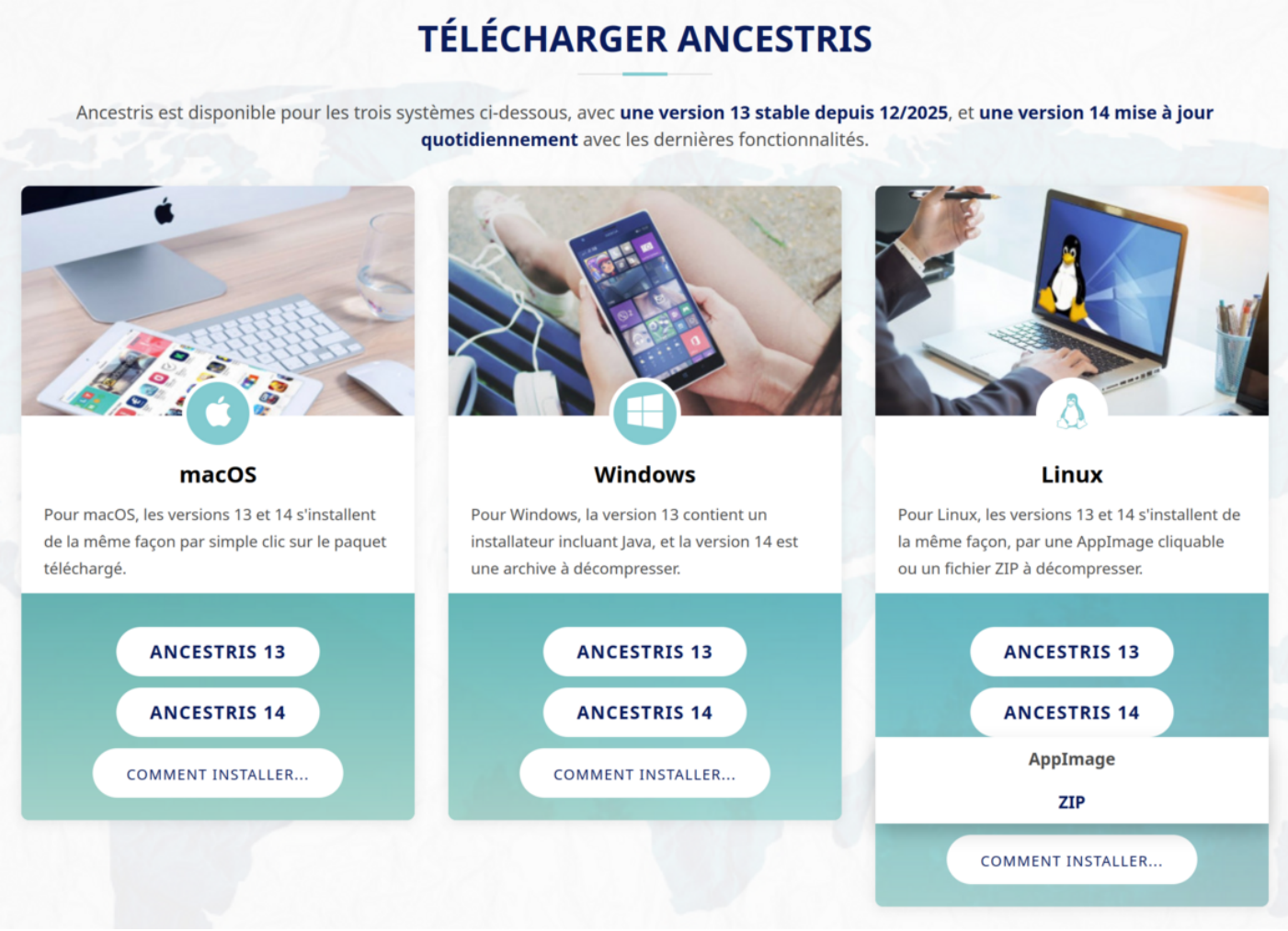
Installation pas-à-pas sur Linux

Installation avec AppImage

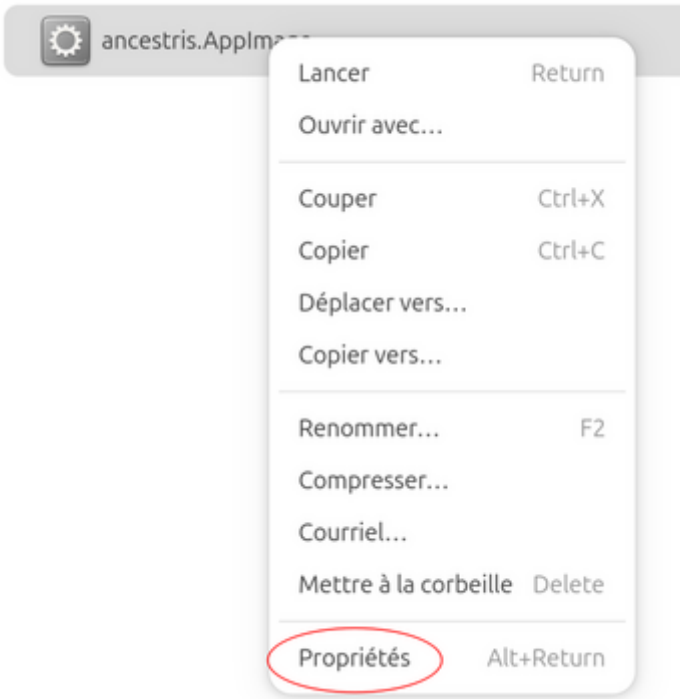
Téléchargez le fichier AppImage depuis le site web d'Ancestris en passant la souris sur le bouton Ancestris version stable ou Ancestris version quotidienne.



Accédez au répertoire dans lequel le fichier a été téléchargé et déplacez-le vers le répertoire dans lequel vous souhaitez stocker le programme Ancestris.



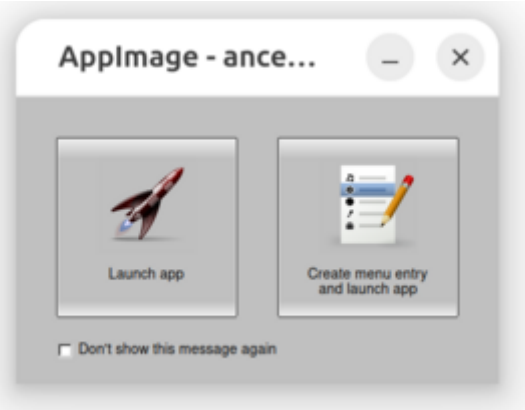
Assurez-vous que le fichier est exécutable en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Propriétés.



Rendre le fichier exécutable



Double-cliquez dessus. Un menu apparaît si vous installez ce fichier pour la première fois. Choisissez soit de lancer Ancestris, soit de l'installer dans la barre de lancement.



Un bouton de menu « Ancestris » apparaît dans la barre de lancement et Ancestris est lancé.

Si le lanceur Ancestris était déjà présent dans la barre de lancement, le lanceur sera remplacé.



Installation avec le fichier ZIP

- Télécharger le fichier ZIP telle que décrit ci-dessus pour fichier AppImage
- Déplacer le fichier dans le répertoire de destination pour l'application Ancestris
- Décompresser le fichier ZIP
- Installer le lanceur: c'est un fichier .desktop dans un répertoire similaire à ~/.local/share/applications et qui ressemble à ceci:

```
[Desktop Entry]
Type=Application
Name=Ancestris
Icon=ancestris.png
Exec="~/<directory path to ancestris>/ancestris/bin/ancestris" %U
Categories=Office;Utility;
```

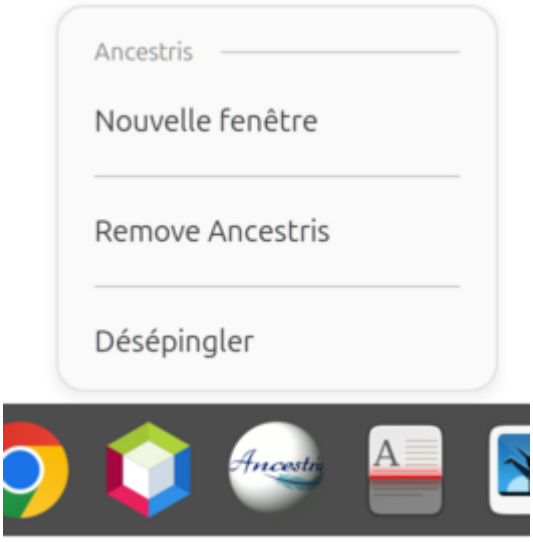
- Lancer Ancestris en utilisant ce lanceur ou en double-cliquant sur le script 'bin/ancestris'

> Comme vous l'aurez peut-être remarqué, l'utilisation du fichier AppImage est beaucoup plus simple et le fichier ZIP ne devrait être utilisé que pour personnaliser le lanceur ou pour avoir plusieurs versions d'Ancestris sur votre ordinateur..

Désinstallation

Si vous avez installé via AppImage

Cliquez avec le bouton droit sur le lanceur Ancestris et sélectionnez « Remove Ancestris ».



Si vous avez installé par le fichier ZIP

Supprimez le répertoire ancestris.

Dépannage

AppImage ne se lance pas

Si un double-clic sur le fichier AppImage ne le lance pas, exécutez-le manuellement à partir d'une fenêtre Terminal.

```
$ ./Ancestris13.AppImage
```

La réponse devrait vous aider à identifier le problème.

Causes possibles :

- Le fichier n'est pas exécutable.
- La bibliothèque libfuse2 est manquante.

Voir ici les instructions complètes sur AppImage pour les utilisateurs Ubuntu et comme source d'inspiration pour les autres: **https://doc.ubuntu-fr.org/appimage**

Non existent button 4 or 5

Il s'agit d'un problème lié à Java et à Wayland : les boutons supplémentaires de la souris sont activés via le pavé tactile, et Java ne sait pas comment les gérer.

Dans ce cas, mettre à jour le fichier `~/ancestris/trunk/etc/ancestris.conf` pour y inclure l'option en rouge ci-dessous.

```
-J-Dsun.awt.enableExtraMouseButtons=false
```

> default_options="-J-XX:+IgnoreUnrecognizedVMOptions -J--add-opens=java.base/java.lang=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/com.sun.java.swing.plaf.gtk=ALL-UNNAMED -J-Xmx1g -J--add-exports=java.desktop/sun.awt.im=ALL-UNNAMED -J--add-exports=java.management/sun.management=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.base/java.net=ALL-UNNAMED -J-Dapple.laf.useScreenMenuBar=true **-J-Dsun.awt.enableExtraMouseButtons=false** -J--add-opens=java.prefs/java.util.prefs=ALL-UNNAMED -J--add-exports=java.desktop/java.awt.peer=ALL-UNNAMED -J-Dsun.zip.disableMemoryMapping=true -J--add-exports=java.desktop/com.sun.beans.editors=ALL-UNNAMED -J--add-exports=java.desktop/sun.swing=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/javax.swing=ALL-UNNAMED --locale en -J-Xms96m -J--add-opens=java.desktop/javax.swing.text=ALL-UNNAMED -J-Dapple.awt.graphics.UseQuartz=true --laf javax.swing.plaf.nimbus.NimbusLookAndFeel -J--add-opens=java.base/java.lang.ref=ALL-

UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/sun.awt.X11=ALL-UNNAMED -J--add-exports=java.base/sun.reflect.annotation=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/javax.swing.plaf.basic=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/sun.awt.shell=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/com.sun.java.swing.plaf.motif=ALL-UNNAMED -J-XX:+UseStringDeduplication -J--add-opens=java.base/java.util=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/java.awt.event=ALL-UNNAMED -J-Dsun.java2d.uiScale=2.00 --branding ancestris -J--add-opens=java.desktop/java.awt=ALL-UNNAMED -J--add-opens=java.desktop/javax.swing.plaf.synth=ALL-UNNAMED -J--add-exports=java.desktop/sun.awt=ALL-UNNAMED"

Revision #19
Created 12 September 2021 15:43:21 by frederic
Updated 10 October 2026 17:44:30 by frederic