

Modelos

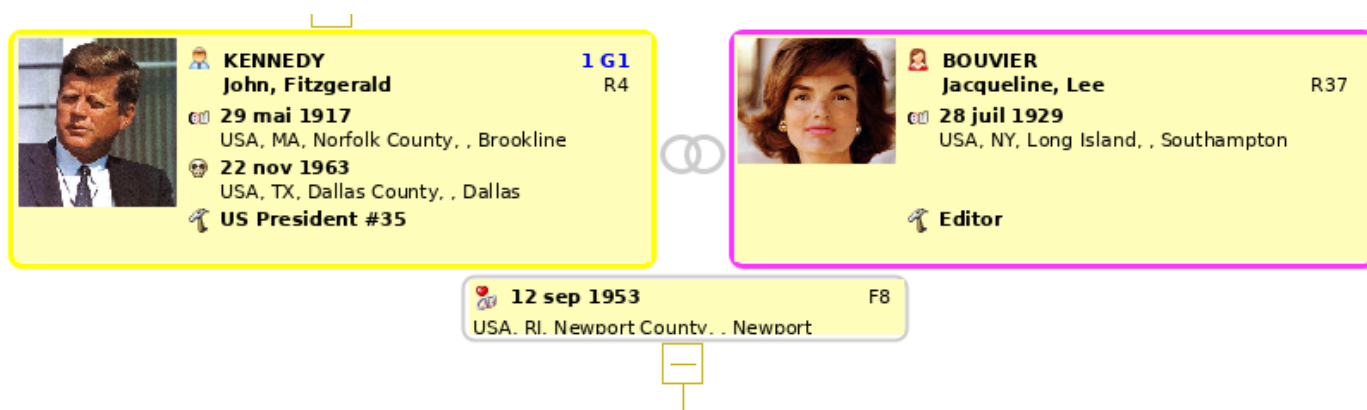
Um **modelo** é um conjunto de parâmetros que permitem personalizar a exibição de uma **entidade** em certas janelas do Ancestris.

Janelas que utilizam modelos

Só as vistas seguintes utilizam modelos. Um exemplo permite ver a que se parecem os modelos em cada caso.

Árvore dinâmica

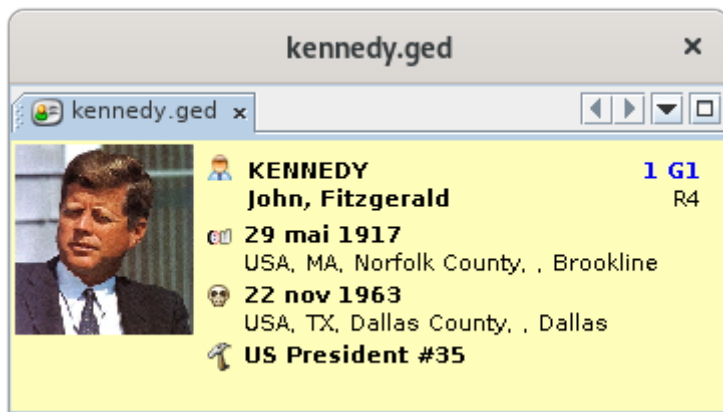
A **árvore dinâmica** utiliza os modelos para entidades e famílias. Os modelos aqui são as zonas no interior das respectivas caixas.



Cartão de entidade

O **cartão de entidade** utiliza os modelos para todas as categorias de entidade.

Podemos ter o mesmo modelo individual que para a árvore dinâmica. Aqui, o modelo individual é o interior do cartão de entidade



Navegador estendido

O **navegador estendido** utiliza os modelos para entidades individuais e familiares.

Aqui podemos ver os modelos para os indivíduos do casal seleccionado. Note que não são iguais. O modelo do cônjuge não mostra o número Sosa. Pode portanto, seleccionar diferentes modelos para cada um.



E um modelo para a família seleccionada:



Editor Gedcom

O **editor Gedcom** utiliza os modelos na sua zona inferior (zona de edição) para todas as categorias de entidades.

Tal como para o cartão de entidade, o editor Gedcom utiliza modelos individuais e familiares, mas também outras entidades. Por exemplo, veja aqui um modelo para a entidade Repositório:



Ou um modelo simples de uma entidade multimédia:



Agora que já vimos como é que se parecem os modelos e onde são utilizados, vejamos como funcionam.

Princípios gerais

Um modelo é uma *estrutura* que define **o que é necessário mostrar** de uma entidade e **como fazê-lo**.

Um modelo é **atribuído** a uma dada categoria de entidade (indivíduo, família, fonte, etc.) para uma dada janela (árvore dinâmica, cartão de entidade, etc.).

Pode **utilizar outros modelos** além dos pré-definidos e **já existentes** no Ancestris.

Existem vários modelos no Ancestris e já estão previamente seleccionados para cada uma das categorias de entidades e cada janela em causa. Assim, os modelos são uma opção simples no Ancestris. É livre de os ignorar e não é obrigatório fazer quaisquer alterações aos mesmos.

Pode mesmo **definir os seus próprios modelos**, ou seja, por um lado, **as informações** a mostrar para um indivíduo ou família (nome, morada, etc.) e para uma janela, por outro, **o aspecto visual** destas informações (cor, tipo de letra, alinhamento, disposição, etc.).

Se quiser fazer algumas alterações aos modelos, terá de aprender um pouco mais sobre eles. Este é o objectivo do que se segue neste tópico. Tecnicamente, um modelo é também uma peça de código em formato HTML escrita num ficheiro no seu disco. Consulte o parágrafo **Localização da pasta de modelos** para saber mais.

Gestão dos modelos

A gestão de modelos consiste em dois tipos de actividades:

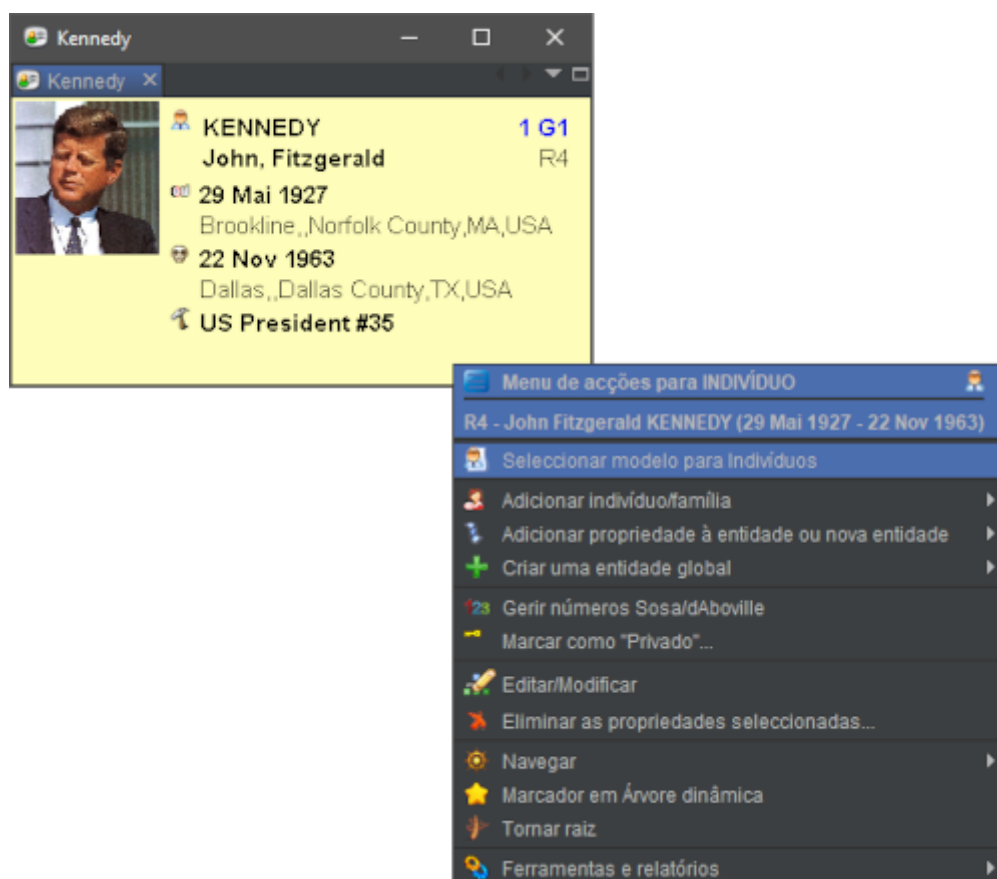
- **atribuição de modelos** a entidades e vistas;
- **construção dos seus próprios modelos** e eliminação de outros.

Esta gestão é feita utilizando a **janela de gestão de modelos**. Existe uma janela de gestão para cada categoria de entidade. Esta janela é a mesma, qualquer que seja o tipo de entidade em causa, com excepção dos modelos que a janela contém e da forma de acesso à janela.

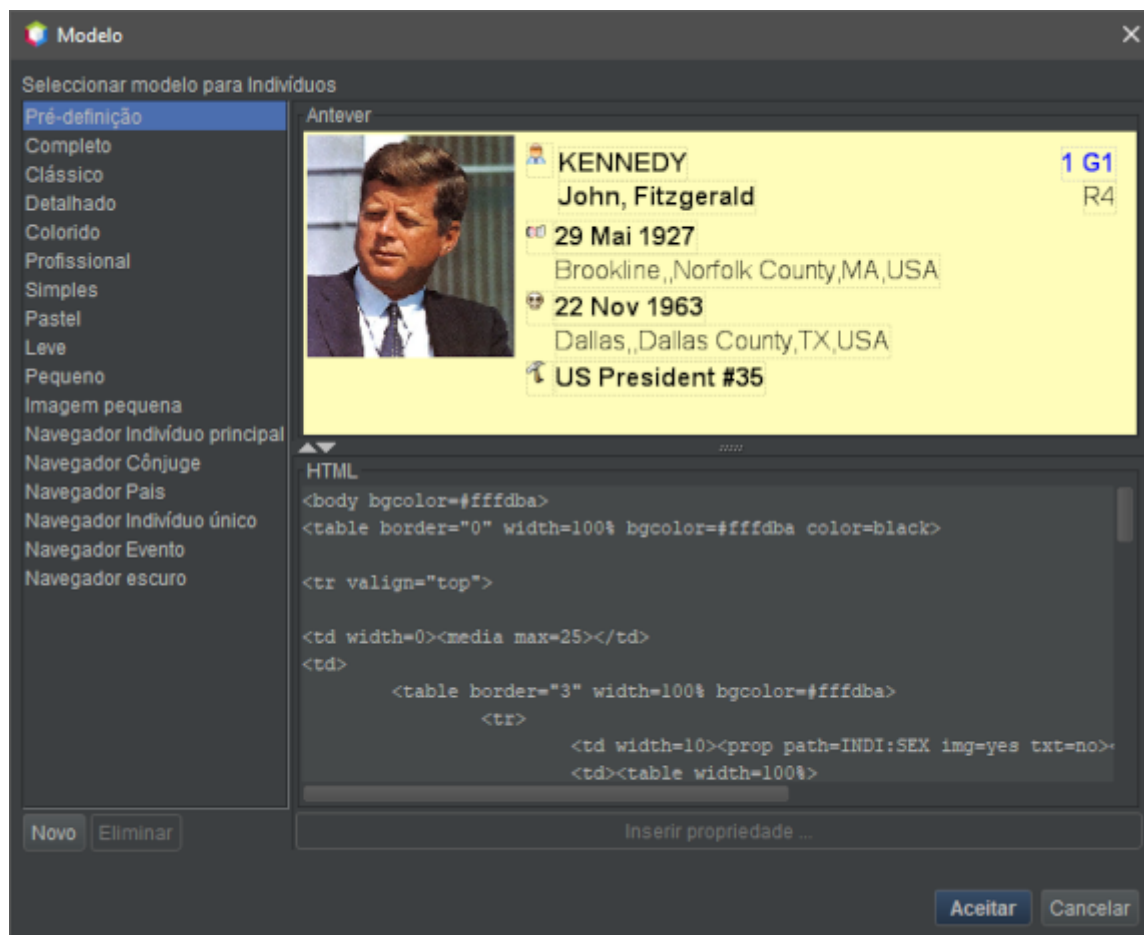
Para aceder à janela de uma categoria de entidade, utilize o menu contextual do Ancestris na categoria da entidade em questão:

- clique direito do rato sobre um indivíduo, depois a acção "**Seleccionar modelo para Indivíduos**" para abrir a janela de gestão de modelos dos indivíduos;
- clique direito do rato sobre uma família, depois a acção "**Seleccionar modelo para Famílias**" para abrir a janela de gestão de modelos familiares;
- o mesmo para Notas, Fontes, Multimédia, Repositórios, etc, podendo isto ser feito a partir do cartão de entidade ou do editor Gedcom para as entidades correspondentes.

Eis como aceder à janela de gestão de modelos para indivíduos, a partir do cartão de entidade: clique direito do rato no indivíduo e depois escolha "**Seleccionar modelo para Indivíduos**".



Verá a janela de gestão de modelos individuais:



Qualquer que seja a categoria de entidade, o funcionamento desta janela é idêntico, pelo que faremos a descrição para o caso de um modelo individual abaixo.

Descrição

A janela de gestão de modelos contém as seguintes áreas:

- **a lista de modelos** à esquerda mostra os modelos actualmente disponíveis para a categoria de entidade previamente seleccionada. É a partir desta lista que o utilizador é convidado a seleccionar um modelo;
- **a área de antevisão** no canto superior direito, que permite antever o modelo seleccionado na lista à esquerda;
- **o editor HTML** no canto inferior direito, que mostra o código HTML do modelo seleccionado na lista à esquerda e permite ao utilizador modificá-lo, se necessário. Se não o vir, utilize a barra de separação horizontal, deslocando-a para cima com o rato;
- uma série de botões na parte inferior:
 - o botão **Novo** adiciona uma cópia do modelo actualmente seleccionado na lista da esquerda e convida o utilizador a atribuir um nome a este novo modelo, que se torna então o modelo a modificar;
 - o botão **Eliminar** elimina o modelo seleccionado da lista;
 - o botão **Inserir propriedade** insere uma etiqueta no código HTML actualmente mostrado no editor HTML, na posição do cursor;

- o o botão **Aceitar** fecha a janela, validando as alterações;
- o o botão **Cancelar** fecha a janela sem validar as alterações.

Esta janela pode ser redimensionada.

A área de antevisão e a área do editor de texto podem ser ajustadas movendo o separador entre estas duas áreas com o rato ou clicando nas setas do separador no lado esquerdo das áreas:



Utilização geral

A janela cobre os seguintes requisitos:

- **Consulta dos modelos disponíveis** - para ver como são os diferentes modelos disponíveis sem os activar (isto é, sem fechar o painel), clique sucessivamente em cada um deles na lista à esquerda e veja o resultado na área de antevisão;
- **Mudar de modelo** - para atribuir um novo modelo à categoria de entidade actualmente seleccionada numa das vistas, clique no modelo desejado na lista à esquerda e valide clicando em **Aceitar**;
- **Modificação de um modelo** - por razões de segurança, os modelos que já estão disponíveis não podem ser modificados. Para modificar um modelo existente, deve primeiro fazer uma cópia do mesmo. Selecciono-o na lista à esquerda, clique em **Novo** e dê-lhe um novo nome. As diferentes modificações terão então de ser feitas no **editor HTML**;
- **Novo** - para criar um novo modelo, recomenda-se começar a partir de um modelo existente, seleccionando-o da lista à esquerda e depois clicar em **Novo**. Uma vez renomeado este novo modelo, as várias modificações terão de ser feitas no **editor HTML**;
- **Eliminação de um modelo** - para remover um modelo da lista, selecione-o e clique no botão **Eliminar**. Ser-lhe-á então pedido que confirme a eliminação do modelo em questão, que será definitiva;
 - o Nota: por razões de segurança, os modelos que já estão disponíveis não podem ser eliminados.

Em geral, quando estiver prestes a fechar o painel validando as possíveis modificações através do botão **Aceitar**, certifique-se de seleccionar previamente na lista à esquerda o modelo seleccionado para a exibição da categoria da entidade seleccionada na árvore dinâmica.

Caso prático

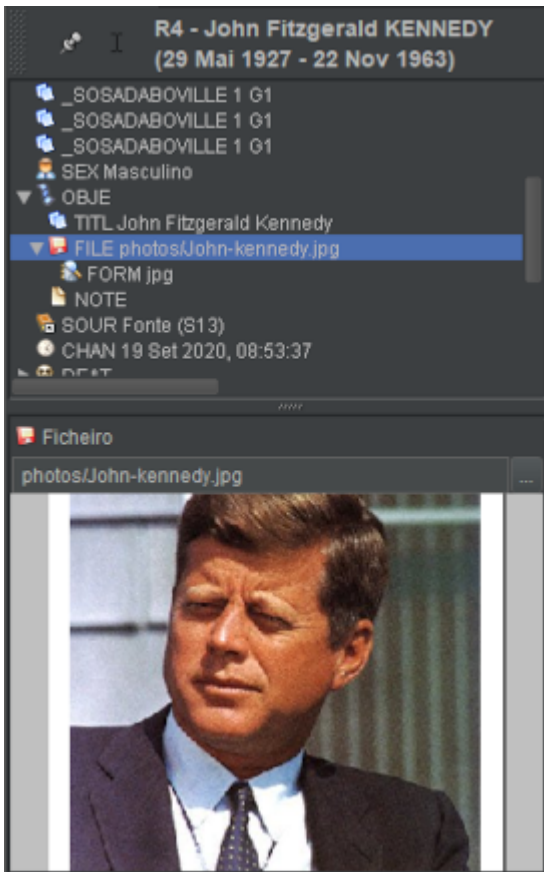
Suponhamos que temos um modelo simples sem fotografia para os indivíduos na árvore dinâmica e queremos inserir a sua fotografia. Os passos são os seguintes:

1. localizar onde se encontram as fotografias dos indivíduos nos dados das entidades individuais;
2. abrir a janela de gestão de modelos a partir do local onde o modelo será finalmente aplicado;

3. criar um novo modelo, copiando o modelo simples sem imagem e dando-lhe um novo nome "Novo_Modelo_Individual_Árvore";
4. modificar o modelo para inserir a propriedade *Fotografia* localizada acima e ajustar o seu tamanho na moldura graças à antevisão;
5. gravar o modelo e observar o resultado.

Localizar onde se encontram as fotografias dos indivíduos

A abertura do editor Gedcom permite-lhe ver onde estão as fotografias para cada indivíduo. Pode ver que está na etiqueta INDI:OBJE:FILE. Era isto que queríamos saber.



Abrir a janela de gestão de modelos a partir do local onde o modelo será finalmente aplicado

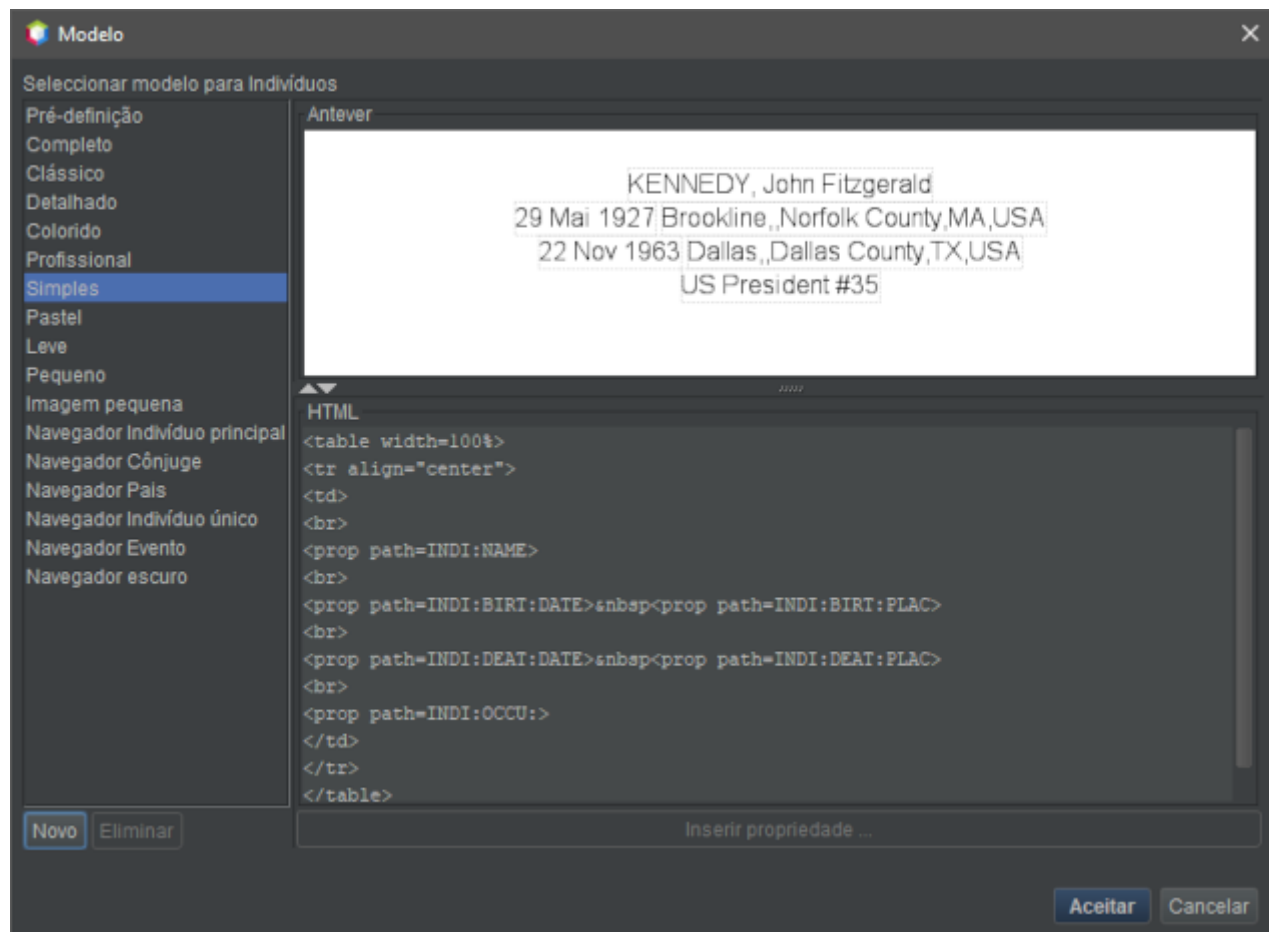
Uma vez que queremos mudar o modelo de indivíduos para a árvore, é aqui que chamamos a janela de gestão de modelos.

Assim, a partir da árvore, clique com o botão direito do rato sobre um indivíduo. No menu contextual, escolhemos "**Seleccionar modelo para** Indivíduos".



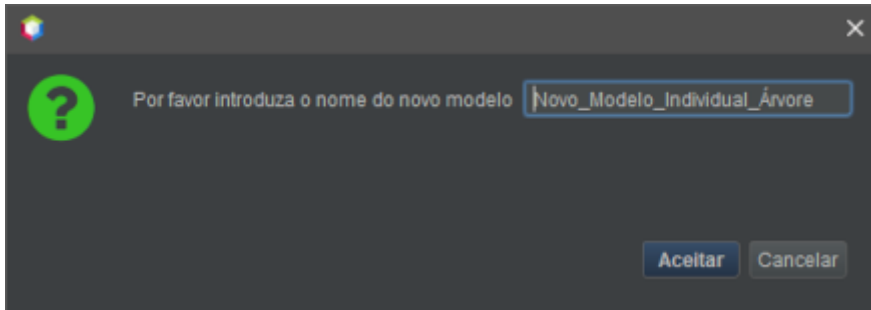
Criar um novo modelo

Aparece a janela de gestão pretendida.

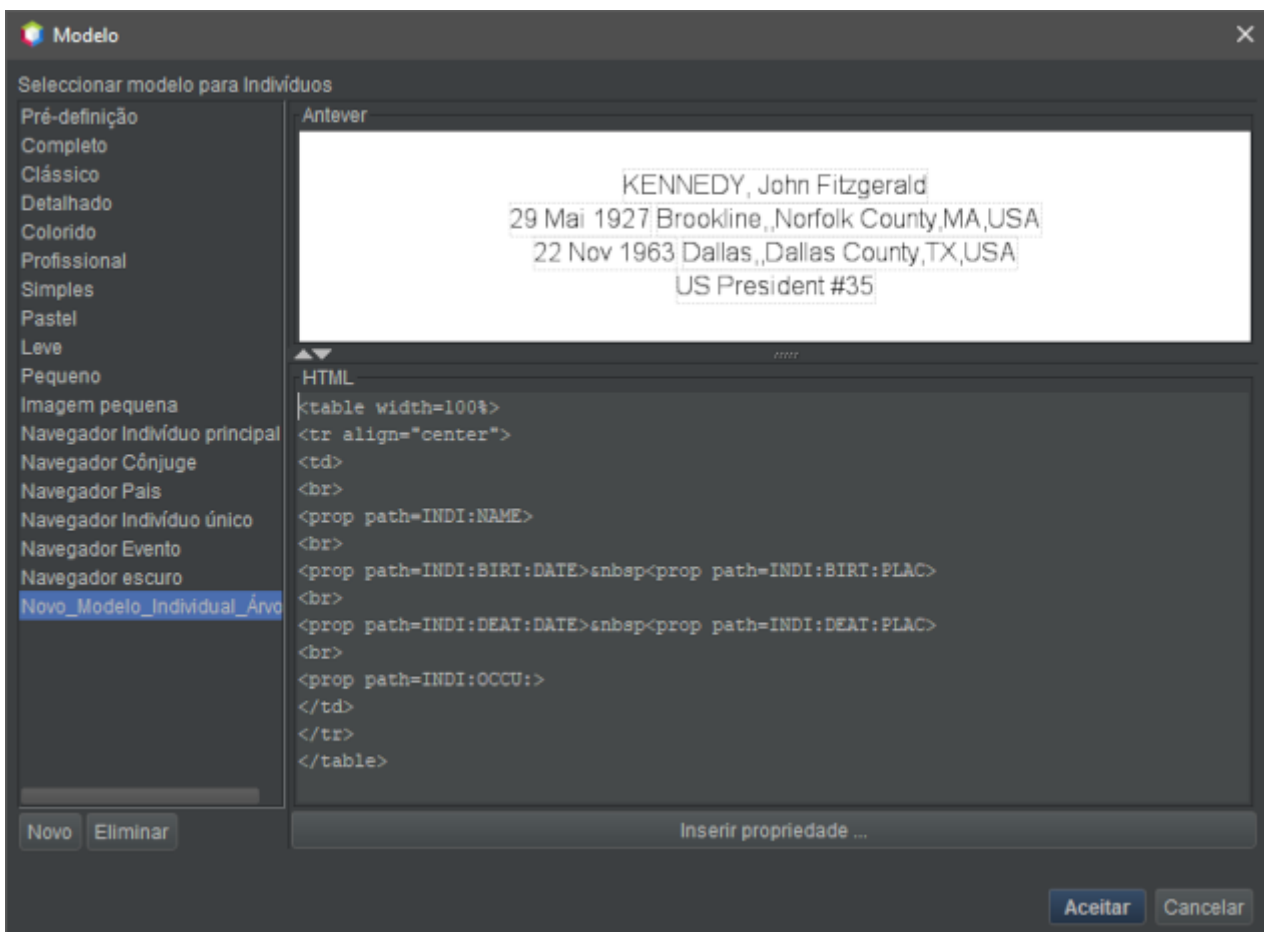


Como queremos criar um novo modelo, criamo-lo, por exemplo, a partir do modelo "Simples". É mais simples!

Por isso, seleccionamo-lo. Na antevisão, vemos então o que este modelo mostra para um indivíduo. Um texto simples sem fotografia. O que queremos fazer é adicionar a fotografia. Por isso, criamos uma cópia, porque não podemos modificar este. Para tal, clicamos em "**Novo**". Depois aparece esta janela:



Inserimos o nome do novo modelo e clicamos em **Aceitar**. Voltamos então à janela de gestão anterior com um novo modelo, que pode ser modificado.



Temos o novo modelo seleccionado à esquerda, a mesma antevisão no canto superior direito e o código HTML no canto inferior direito. Podemos ver que este modelo é modificável, porque os botões **Eliminar** e **Inserir propriedade** estão clicáveis.

Vamos agora alterar o código HTML para adicionar a fotografia.

Modificar o modelo

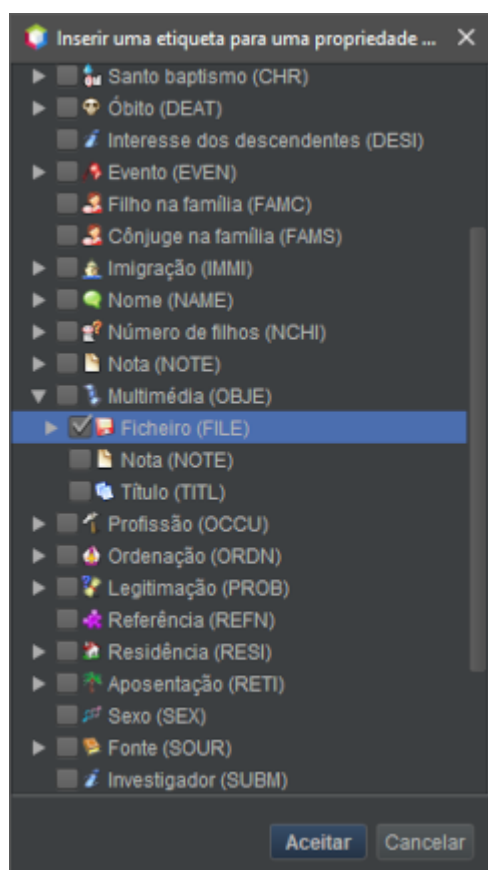
Podemos ver 4 linhas de propriedades no código HTML: nome, nascimento, óbito, profissão.

A etiqueta HTML `<prop>` e tudo que ela contém é uma especificação do Ancestris, que nos permite manipular os dados genealógicos no ficheiro Gedcom.

Queremos colocar a fotografia abaixo, por isso queremos inserir outra propriedade, a localizada acima: `INDI:OBJE:FILE`, depois das quatro já presentes.

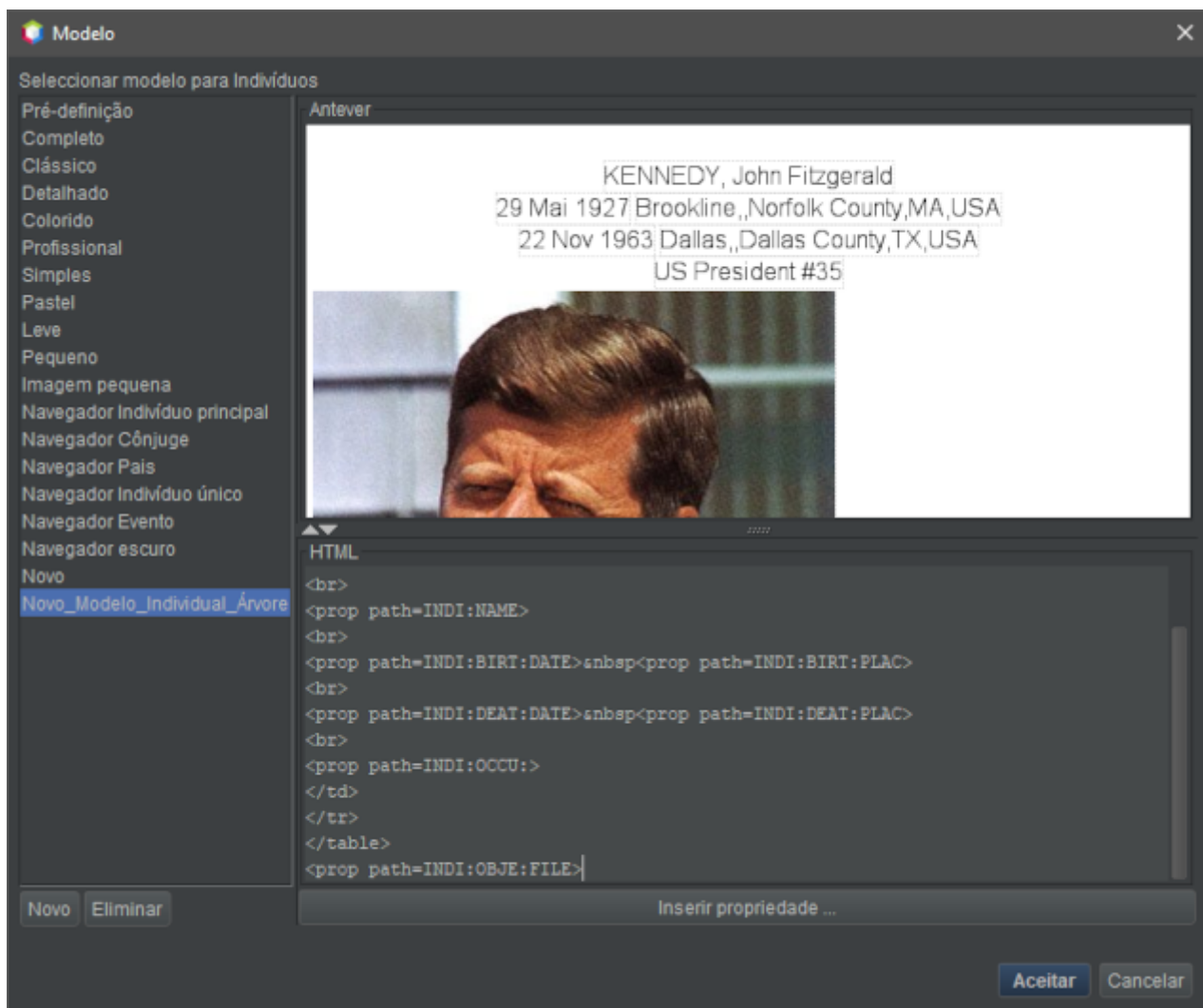
Colocamos o cursor sob `</table>`, a etiqueta que marca o fim de uma tabela.

Clicamos em **Inserir propriedade**. Aparece uma janela listando uma escolha de propriedades disponíveis:



Nesta janela, encontramos a linha Multimédia (OBJE), expandimo-la para fazer aparecer o seu conteúdo e vemos a linha Ficheiro (FILE). Marcamos a caixa. E clicamos em **Aceitar**.

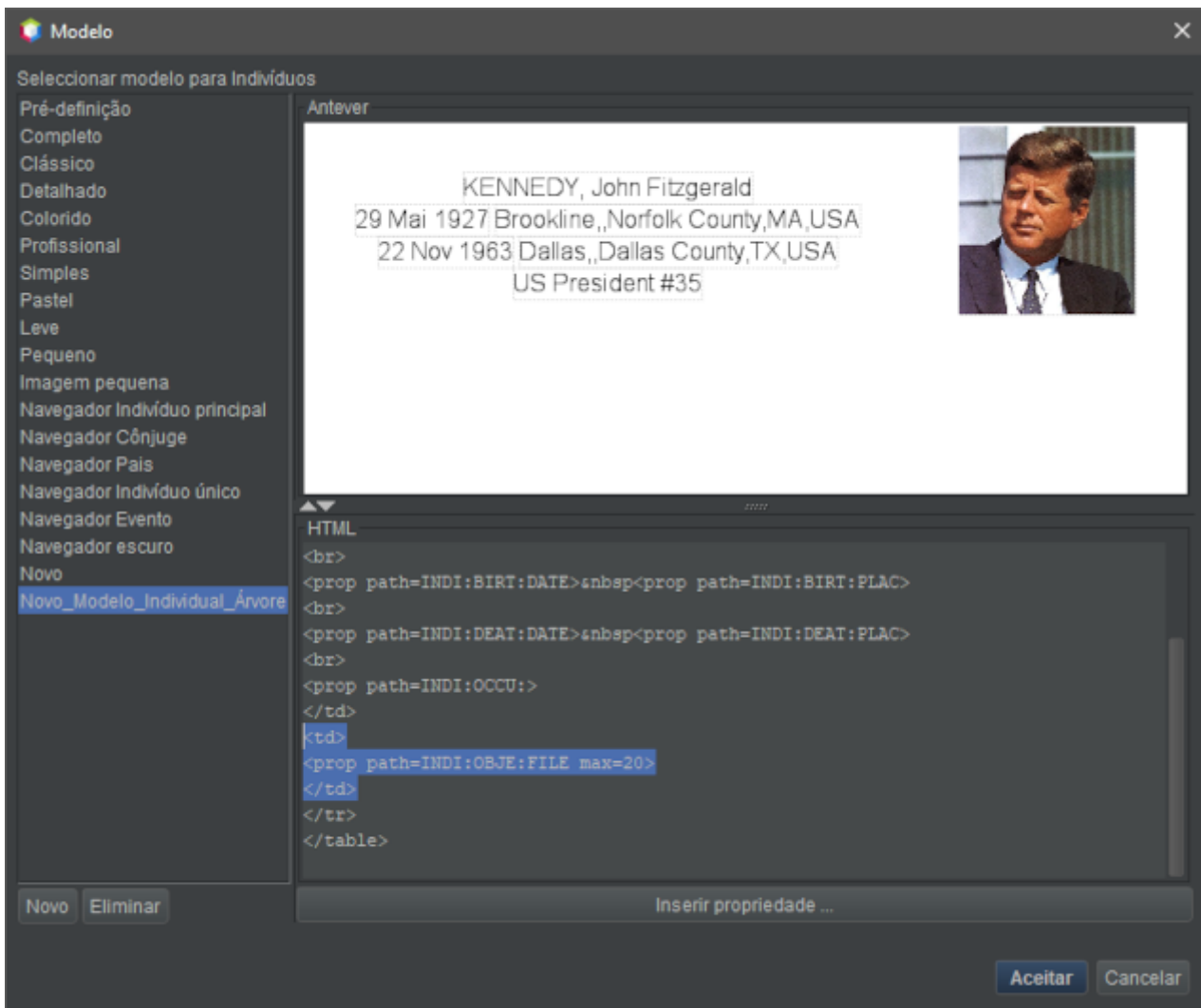
Vejamos agora o que mudou:



Mas ainda não é isto, porque na antevisão pode ver-se que a imagem é demasiado grande. E talvez seja melhor colocá-lo no canto superior direito do texto.

Uma vez que o texto foi estruturado numa tabela, é necessário colocar a imagem numa caixa da tabela, a criar à direita do texto. Para o fazer, modificamos o código HTML da seguinte forma: movemos a linha que acabamos de inserir para a estrutura da tabela, adicionando uma célula através das etiquetas <td> e </td>.

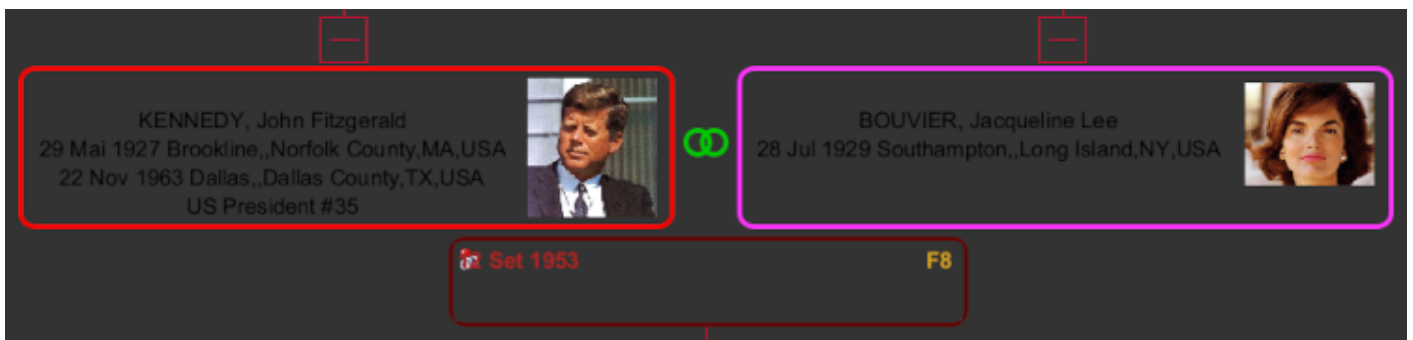
Como também queremos limitar o tamanho da imagem, adicionamos uma especificação do Ancestris: "max = 20" no final, dentro da etiqueta <prop ... >, o que significa limitar o tamanho da imagem a 20% da largura disponível. A antevisão muda à medida que se altera o código. O que é muito útil e permite ver imediatamente se o que está a fazer está correcto. Uma vez alterado o código, a antevisão já parece correcta e a janela tem o seguinte aspecto:



O código realçado em azul fez o seu papel: a fotografia está agora numa célula da tabela e limitada a 20% da largura.

Gravar o modelo e observar o resultado

Podemos gravar. Clique em **Aceitar** e voltará à árvore dinâmica. O modelo individual modifica-se.



Está bom, temos aquilo que queríamos, para o Senhor e para a Senhora!

Para ir mais longe

Evidentemente, a parte mais difícil ainda é conhecer a linguagem HTML por um lado e conhecer as especificidades acrescentadas pelo Ancestris para manipular dados genealógicos, por outro.

Quanto à linguagem HTML, existem muitas páginas para o ajudar.

Quanto às especificidades do Ancestris, as etiquetas adicionadas ao HTML são:

- <prop> ou <ifvalue>;
- <name> ou <i18n>;
- <mark>.

Os parágrafos seguintes tentam explicá-las.

Etiquetas <prop> ou <ifvalue>

```
<prop | ifvalue path="caminho:para:propriedade" [default="caminho:para:outra:propriedade"] [format="formato"] [max="n"] [img="yes"] [txt="no"]>
```

Mostra a propriedade da entidade definida pelo *caminho*. Se for indicado outro *caminho*, é este o utilizado se a primeira propriedade não for encontrada.

Para **múltiplas propriedades**, pode ser indicada uma posição no caminho usando "?i", onde i é a posição da propriedade. Após este número, pode indicar o resto do caminho, se o houver. Veja o exemplo abaixo com as profissões

format e **max** são explicados abaixo.

O parâmetro **img** pode ser definido como "yes" ou "no" para mostrar o ícone da propriedade. A pré-definição é "no".

O parâmetro **txt** pode ser definido como "yes" ou "no" para mostrar ou não a propriedade. A pré-definição é "yes".

Os parâmetros entre parênteses rectos são opcionais.

Caso dos nomes (propriedade NAME)

Para personalizar a exibição do nome, podemos utilizar as suas sub-propriedades.

Por exemplo: `<prop path=INDI:NAME > dit : <prop path=INDI:NAME:NICK>` mostrará o nome completo, seguido do diminutivo.

Assim: **DUPONT dit : DUDUCHE**

Caso dos locais (propriedade PLAC)

É possível forçar precisamente a jurisdição que desejamos ver nos locais. A sintaxe da linha a inserir no editor HTML é como se segue:

```
<prop path=INDI:BIRT:PLAC format="1 (6)">
```

onde 1 e 6 são os ordinais das jurisdições, tal como definidas no formato dos locais. Por exemplo, suponhamos que os nossos locais estão formatados como se segue na etiqueta PLAC:

```
Local, Código postal, Freguesia, Concelho, Distrito, Região, País
```

Para saber o ordinal, contamos começando em 0, donde 1 é o código postal e 6 o país.

Neste caso, podemos dizer que:

- `<prop path=INDI:BIRT:PLAC format="1 (6)">` mostrará **Código postal (País)**
- `<prop path=INDI:BIRT:PLAC format="1, 0">` mostrará **Código postal, Local**
- `<prop path=INDI:BIRT:PLAC format="1 (4)">` mostrará **Código postal (Distrito)**

Caso de propriedade múltipla, tal como profissões (propriedade OCCU)

No caso de existirem múltiplas propriedades, é possível forçar a posição de uma propriedade.

A sintaxe da linha a inserir no código HTML é como segue:

```
<prop path=INDI:OCCU?2>
```

Isto mostra a segunda profissão do indivíduo.

É possível aceder ao último valor na ordem do ficheiro GEDCOM especificando LAST. O último valor pode ser o primeiro para uma pessoa e o terceiro para outra.

```
<prop path=INDI:OCCU?LAST>
```

Para ver a data da segunda profissão de uma pessoa, deve escrever-se o seguinte.

```
<prop path=INDI:OCCU?2:DATE>
```

Assim, é possível mostrar as primeiras 5 profissões de cada indivíduo. No modelo pré-definido, o código seria alterado inserindo os 5 blocos da seguinte forma:

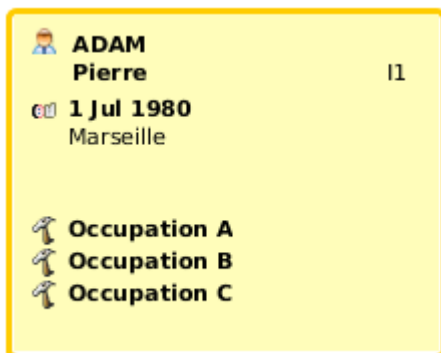
```
<tr>
  <td><prop path=INDI:OCCU?1 img=yes txt=no></td>
  <td valign="top">
    <b><prop path=INDI:OCCU?1 max=67></b>&nbsp;<br>
```

```

    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td><prop path=INDI:OCCU?2 img=yes txt=no></td>
    <td valign="top">
      <b><prop path=INDI:OCCU?2 max=67></b>&nbsp;<br>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td><prop path=INDI:OCCU?3 img=yes txt=no></td>
    <td valign="top">
      <b><prop path=INDI:OCCU?3 max=67></b>&nbsp;<br>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td><prop path=INDI:OCCU?4 img=yes txt=no></td>
    <td valign="top">
      <b><prop path=INDI:OCCU?4 max=67></b>&nbsp;<br>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td><prop path=INDI:OCCU?5 img=yes txt=no></td>
    <td valign="top">
      <b><prop path=INDI:OCCU?5 max=67></b>&nbsp;<br>
    </td>
  </tr>

```

Para um indivíduo com três profissões, utilizando o código acima, deveria ver o seguinte na árvore:



Formatação de texto [format="format"]

Este formato só se aplica a texto de uma linha.

- `format="$D"` : mostra a data completa de um evento;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:BIRT" format="{D}">` mostrará **10 fév 1876**;
- `format="$y"` : mostra o ano da data de um evento;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:BIRT" format="{y}">` mostrará **1876**;
- `format="$P"` : mostra o local completo de um evento;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:BIRT" format="{P}">` mostrará **Lyon, 69002, Rhône, France**;
- `format="$p"` : mostra a freguesia de um evento;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:BIRT" format="{p}">` mostrará **Lyon**;
- `format="$n"` : mostra o nome da entidade ligada, se existir;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:CHR:XREF" format="{n}">` mostrará **Marie STUART**, a madrinha de baptismo;
- `format="$N"` : mostra o nome completo da entidade ligada, se existir;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:CHR:XREF" format="{N}">` mostrará **STUART, Marie (° 30 mars 1909 + 16 décembre 2008) (I0298)**;
- `format="$v"` : mostra o nome completo da entidade ligada, se existir com a sua natureza;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:CHR:XREF" format="{v}">` mostrará **Marraine : STUART, Marie (° 30 mars 1909 + 16 décembre 2008) (I0298)**;
- `format="$V"` : mostra só o número de entidade;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:CHR:XREF" format="{V}">` mostrará **I0298**;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:BIRT:SOUR" format="{V}">` mostrará **S134**, o identificador da fonte de nascimento;
- `format="texto{$e}"` : mostra o texto "texto" se os dados existirem, nada se não;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:NAME:SOUR" format="{(*)$e}">` mostrará **(*)** se INDI:NAME:SOUR existe, nada se não;
 - Exemplo: `<prop path=INDI:NAME:SPFX max=50><prop path=INDI:NAME:SPFX format=" {$e}"><prop path=INDI:NAME:SURN max=50> <prop path=INDI:NAME:NSFX max=50>` mostra o prefixo do apelido com um espaço no meio, mas o espaço só aparece se o prefixo do apelido existir. Neste exemplo, note que as primeiras 3 declarações `<prop>` estão ligadas sem qualquer espaço entre elas, enquanto que um espaço pode ser incluído entre o nome e o sufixo, uma vez que um espaço final não é visto de qualquer forma.
- `max="n"` : limita a exibição a n% da largura disponível. Válido para imagens ou texto;
 - Exemplo: `<prop path="INDI:NAME" max=10">` mostrará o nome completo truncado a 10% da largura disponível.
- `length="n"` : limita a exibição a n caracteres. Válido para um texto.

- Exemplo: `<prop path="INDI:NAME" length=10">` mostrará o nome completo truncado aos 10 caracteres.

Etiqueta <media>

```
<media [path="caminho:para:multimédia"] [max="n"]>
```

Mostra multimédia de uma entidade. Se for indicado um *caminho*, é utilizada a multimédia correspondente, caso contrário, é mostrada a primeira encontrada.

O parâmetro "max" limita o tamanho da largura, como acima.

Os parâmetros entre parênteses rectos são opcionais.

Etiqueta <name> ou <i18n>

```
<name|i18n [tag="etiqueta"] [path="caminho:para:propriedade"] [entity="etiqueta"] >
```

Mostra o nome da etiqueta dada por **tag**, **path** ou **entity**.

Tem de especificar um dos três atributos. **tag** tem prioridade sobre **path**, que tem prioridade sobre **entity**.

Exemplos:

- `<name tag="NAME">` mostrará **Nome**.
- `<name path="INDI:NAME">` mostrará **Nome**.
- `<name entity="SUBM">` mostrará **Investigador**.

Etiqueta <mark>

```
<mark path="caminho:para:propriedade" [test="value"] [repeat="n"] >
```

Esta etiqueta é utilizada para mostrar um marcador num modelo. O marcador é mostrado se a propriedade denotada pelo atributo **path** estiver presente para a entidade.

Se o atributo **test** estiver presente, o marcador só será mostrado se o valor da propriedade for idêntico ao valor de **test**.

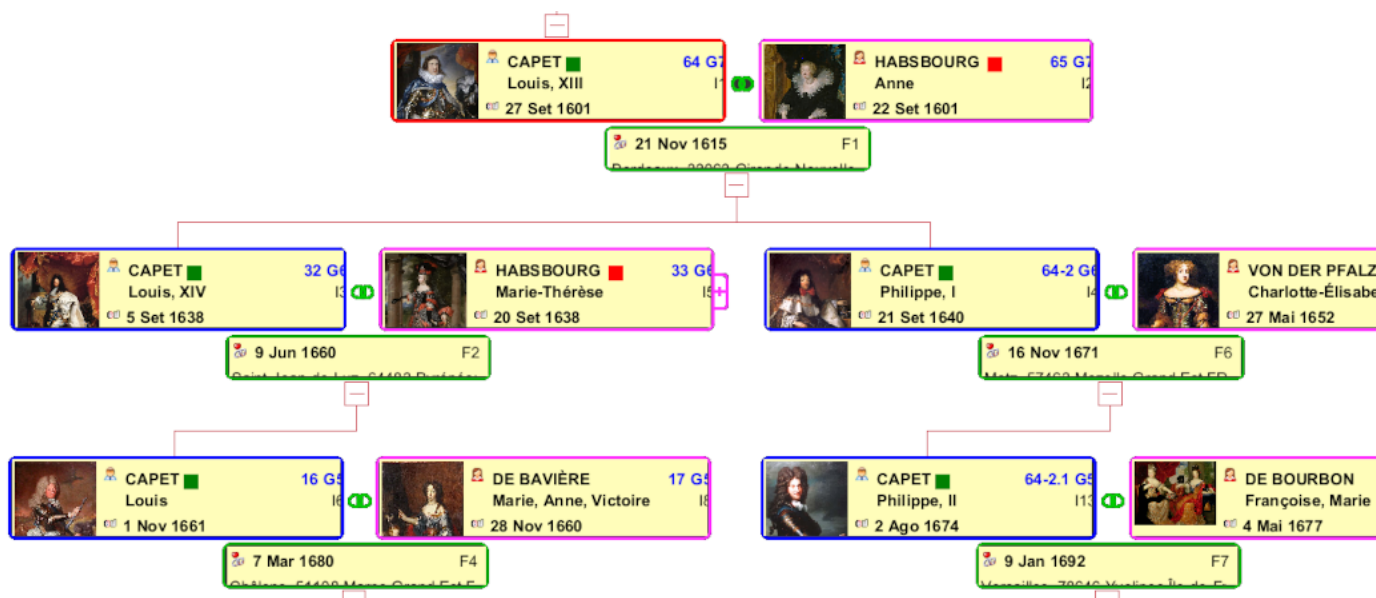
O atributo **repeat** permite definir o tamanho em número de caracteres do marcador.

O atributo **default** é utilizado para definir o caminho alternativo a ser apresentado se a propriedade designada por **path** não for encontrada. Se o atributo "notpresent=true" for especificado, o marcador só será apresentado se a propriedade não existir..

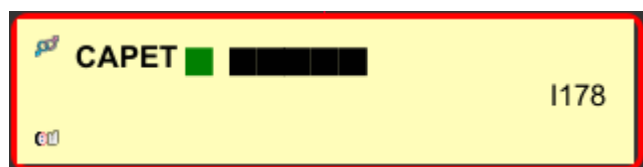
Por exemplo, o seguinte código permite mostrar um marcador verde em indivíduos cujo apelido é Capet e um marcador vermelho se o apelido for Habsbourg:

- `<mark path=INDI:NAME:SURN test=CAPET>;`
- `<mark path=INDI:NAME:SURN test=HABSBURG>.`

O que resulta nos marcadores verdes e vermelhos abaixo:

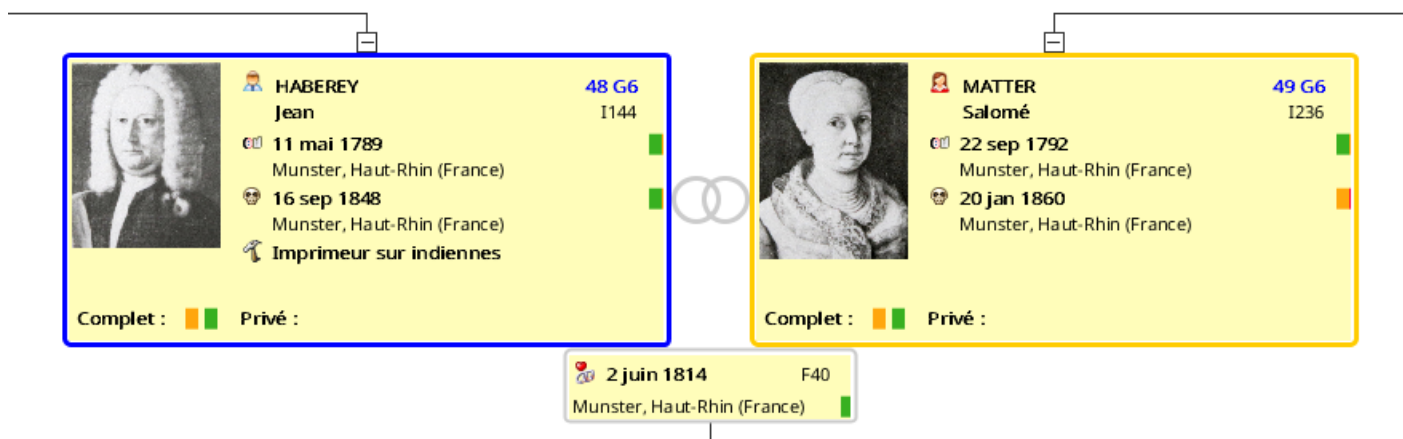


`<mark path=INDI:SEX test=Desconhecido repeat=5>`: mostra uma barra de 5 caracteres quando o sexo do indivíduo é "Desconhecido":



Exemplos de utilizadores

Eis um exemplo de marcação fornecido por Sylvain, um utilizador, para definir um marcador de cor em função da origem de um evento.



Os códigos de cores são os seguintes:

- **Para nascimentos, óbitos e casamentos:**
 - preto: nenhuma informação sobre o evento;
 - vermelho: informação parcial sobre o evento e nenhuma fonte associada;
 - amarelo: informação completa sobre um evento (data D+M+A e local) com uma fonte de baixa fiabilidade;
 - roxo: informação completa sobre um acontecimento (data D+M+A e local) com uma fonte de fiabilidade aceitável;
 - azul: informação completa sobre um acontecimento (data D+M+Y e local) com uma fonte considerada fiável;
 - verde: informação completa sobre um acontecimento (data D+M+Y e local) com registo civil, religioso ou notarial do acontecimento.
- **Para a noção de propriedade privada:**
 - verde sse a etiqueta _PRIV estiver presente.
- **Para a noção de ficha completa:**
 - amarelo quando a propriedade _COMPLETE é introduzida pelo utilizador quando as 3 principais rubricas de dados (nascimentos, casamentos, óbitos) estão completamente preenchidas (data D+M+Y e local) e, por conseguinte, apresentam uma marca amarela ou roxa;
 - amarela seguida de uma marca verde quando a propriedade _COMPLETE é definida como "C". O utilizador atribui este valor quando os 3 principais itens de dados (nascimentos, casamentos, óbitos) têm uma fonte fiável e, por isso, têm uma marca azul ou verde.

```
<body bgcolor=#ffffdba>
<table border="0" width=100% bgcolor=#ffffdba color=black>

<tr valign="top">
```

```
<td width=0><media max=25></td>
<td>
<table border="3" width=100% bgcolor=#ffffdba>
<tr>
  <td width=10><prop path=INDI:SEX img=yes txt=no></td>
<td><table width=100%>
<tr>
<td valign="top">
<b><prop path=INDI:NAME:SURN max=55></b><br>
<b><prop path=INDI:NAME:GIVN max=55></b>&nbsp;&nbsp;&nbsp;
</td>
<td align="right">
<font color=blue><b><prop path=INDI:_SOSADABOVILLE></b></font>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<br>
<prop path=INDI>&nbsp;&nbsp;&nbsp;
</td>
</tr>
</table></td>
</tr>
<tr>
<td><ifvalue path=INDI:BIRT default=INDI:CHR img=yes txt=no></td>
<td valign="top">
<b><ifvalue path=INDI:BIRT default=INDI:CHR format="{ $D }"></b>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<br>
<ifvalue path=INDI:BIRT:PLAC default=INDI:CHR:PLAC format="0, 2 (4)" max=60>&nbsp;&nbsp;&nbsp;
</font>
</td>
<td width=0><table>
<font color=#38b020><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Baptême (S198)"></font>
<font color=#38b020><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Naissance (S199)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Baptême collatéral (S95)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Naissance collatéral (S500)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Décès (S431)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Décès collatéral (S469)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Sépulture (S543)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Mariage (S177)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Acte de Mariage collatéral (S470)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="INSEE - Fichier des personnes décédées (S421)"></font>
```

```

<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Table anciennes ecclésiiales
(S703)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Livret de Famille (S2)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé France Naissances/Baptêmes 1546-
1896 FamilySearch (S411)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Geneanet (S126)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Généalogie en Corrèse
(S252)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Cercle Généalogique d'Alsace
(S364)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Allemagne Naissances/Baptêmes 1558-
1898 FamilySearch (S657)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Généalogie Entraire Recherche Côte
d'Or (S659)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Centre Généalogique de Haute-Marne
(S725)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé Centre Généalogique de Touraine
(S714)"></font>
<font color=#7326d1><mark path=INDI:BIRT:SOUR test="Relevé FamilySearch signalé par
Geneanet/MyHeritage (S296)"></font>
<font color=#ffa60d><mark path=INDI:BIRT:SOUR></font>
<font color=#ff053b><mark path=INDI:BIRT:DATE></font>
<font color=#ff053b><mark path=INDI:BIRT:PLAC></font>
<font color=black><mark path=INDI:BIRT:SOUR notpresent="true"></font>
        </table></td>

</tr>
<tr>
<td><ifvalue path=INDI:DEAT default=INDI:BURI img=yes txt=no></td>
<td valign="top">
<b><ifvalue path=INDI:DEAT:DATE default=INDI:BURI:DATE></b>&nbsp;<br>
<ifvalue path=INDI:DEAT:PLAC default=INDI:BURI:PLAC format="0, 2 (4)" max=60>&nbsp;<br>
</td>
<td width=0><table>
<font color=#38b020><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Sépulture (S543)"></font>
<font color=#38b020><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Décès (S431)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Baptême (S198)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Naissance (S199)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Baptême collatéral (S95)"></font>
<font color=#3f81d1><mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Naissance collatéral
(S500)"></font>

```

	<mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Décès collatéral (S469)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Mariage (S177)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Acte de Mariage collatéral (S470)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="INSEE - Fichier des personnes décédées (S421)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Table anciennes ecclésiales (S703)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Livret de Famille (S2)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé France décès/enterrements 1546-1960 FamilySearch (S344)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Geneanet (S126)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Généalogie en Corrèse (S252)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Cercle Généalogique d'Alsace (S364)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Allemagne Naissances/Baptêmes 1558-1898 FamilySearch (S657)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Généalogie Entraire Recherche Côte d'Or (S659)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Centre Généalogique de Haute-Marne (S725)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé Centre Généalogique de Touraine (S714)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR test="Relevé FamilySearch signalé par Geneanet/MyHeritage (S296)"> <mark path=INDI:DEAT:SOUR> <mark path=INDI:DEAT:DATE> <mark path=INDI:DEAT:PLAC> <mark path=INDI:DEAT:SOUR notpresent="true"> </table></td> </tr> <tr> <td><prop path=INDI:OCCU img=yes txt=no></td> <td valign="top"> <prop path=INDI:OCCU max=62> </td> </tr> <tr> <td><prop path=INDI:TITL img=yes txt=no></td> <td valign="top">
--	--

```

<b><prop path=INDI:TITL max=62></b>&nbsp;<br>
</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
<tr valign="top">
<td width=100><b>&nbsp;<Complet&nbsp;<:&nbsp;<
<font color=#ffa60d><mark path=INDI:_COMPLETE present="true"></font>
<font color=#38b020><mark path=INDI:_COMPLETE test=C></font>
</b>

</td>
<td><table><b>&nbsp;<Privé&nbsp;<:&nbsp;<
<font color=#38b020><mark path=INDI:_PRIV present="true"></font>
</b>
</table>

</td>
</tr>
</table>
</body>

```

Este código utiliza um marcador colorido para os nascimentos para os quais é indicada a fonte, com uma cor diferente consoante a origem da fonte, e um marcador preto nos restantes casos.

Localização da pasta de modelos

Os modelos são gravados na **pasta do utilizador**, numa sub-pasta denominada "**ancestris/blueprints**".

A pasta **blueprints** contém várias sub-pastas, cada uma delas com o título da etiqueta correspondente à entidade em questão: é em cada uma destas sub-pastas que se encontram os diferentes modelos:

- **INDI** para os modelos de entidades **Indivíduos**
- **FAM** para os modelos de entidades **Famílias**

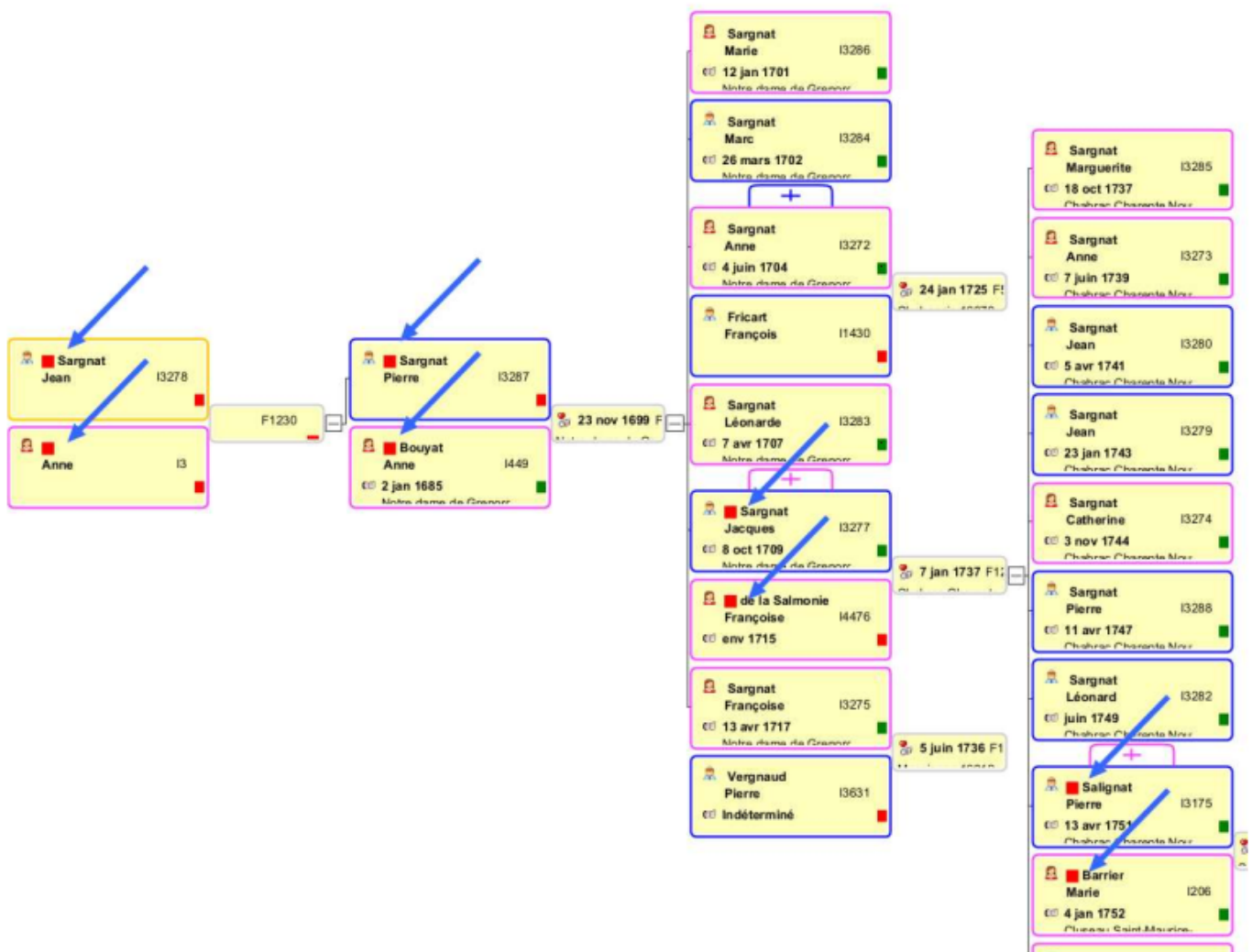
- **OBJE** para os modelos de entidades [Multimédia](#)
- **NOTE** para os modelos de entidades [Notas](#)
- **SOUR** para os modelos de entidades [Fontes](#)
- **SUBM** para os modelos de entidades [Fornecedores de informação](#)
- **REPO** para os modelos de entidades [Repositórios](#)

Como se trata de ficheiros em formato HTML, pode abri-los com o seu navegador da Internet favorito. E pode mesmo partilhá-los com a [comunidade](#) Ancestris! Desde já agradecemos.

B-A BĂ

Há um B-A-BĂ pedagógico sobre os modelos, em formato PDF. Pode [transferi-lo](#).

Existe um [tutorial](#) criado em dezembro de 2023 pelo utilizador Fred_76 para marcar indivíduos Sosa. Tem o seguinte aspecto:



Revision #13

Created 10 August 2020 08:06:29 by pedro

Updated 14 July 2025 07:50:44 by pedro