

# Menu contextual

Há ainda outra forma de executar uma acção sem ir pela **barra de menu**, **atalhos de teclado**, ou **barra de ferramentas**. Que consiste em utilizar o **menu contextual**.

Um menu contextual é mostrado clicando com o botão direito do rato num objecto, normalmente uma entidade (indivíduo, família, fonte, etc.).

O menu contextual tem um título e uma lista de acções.

O título é o nome da entidade escolhida.

A lista de acções depende da entidade escolhida. É por isso que se designa por "contextual". Cada acção proposta aplica-se ao contexto do objecto escolhido.

Só algumas vistas oferecem o menu contextual.

São as seguintes:

- a árvore dinâmica, para as categorias indivíduos e famílias. O clique direito deve ser feito sobre uma caixa individual ou familiar;
- a tabela de entidades, para todas as categorias de entidades. O clique direito deve ser feito numa das células, de preferência na coluna com o número de identificação;
- o editor Cygnus, para o indivíduo seleccionado. O clique direito deve ser feito na faixa superior dando o nome completo do indivíduo;
- o editor Gedcom, para todas as categorias de entidades e as informações nele contidas. O clique direito deve ser feito em qualquer uma das linhas da entidade ou no painel inferior ao exibir o resumo da entidade;
- a folha de entidade, para todas as categorias de entidades. O clique direito deve ser feito na área mostrada;
- o explorador Gedcom, para todas as categorias de entidades. O clique direito deve ser feito sobre uma entidade.

## Acções do menu contextual

Abaixo encontra-se uma descrição das possíveis acções.

### Alterar a disposição de um indivíduo ou família

Permite configurar a quantidade e disposição da informação de uma entidade. Isto é conseguido através de um modelo, que pode ser alterado na janela aberta.

## Cortar, copiar e colar

Permite cortar, copiar ou colar informação.

## Adicionar directamente uma propriedade

Adicionar uma propriedade a uma entidade. Só verá as propriedades padrão permitidas na norma Gedcom.

## Adicionar uma propriedade com um assistente...

Permite ver as **propriedades** que podem ser associadas à entidade seleccionada ou criar uma nova entidade.

Esta selecção é feita com um clique na coluna esquerda, o que mostra alguns detalhes sobre a utilização desta propriedade na coluna da direita.

Para criar uma nova propriedade, clique na opção final e insira o seu nome como mostrado.

## Propagar as propriedades seleccionadas...

Permite associar as propriedades nas quais fez clique direito:

- a entidades da mesma categoria de toda a genealogia;
- ou a uma entidade em particular, a seleccionar na lista pendente.

A caixa **Propagar também o valor**, quando marcada, automaticamente difunde não só a propriedade, mas também o seu valor.

## Adicionar indivíduo/família

Permite adicionar um indivíduo ou uma família à entidade seleccionada. Acede a uma ou mais sub-acções:

- **Família (da qual esta pessoa depende)** permite adicionar as duas caixas que representam as localizações dos dois progenitores do indivíduo seleccionado;
- **Adicionar um pseudónimo;**
- **Adicionar uma criança** permite-lhe adicionar uma criança a partir de um indivíduo ou de uma família;
- **Adicionar Pai(s)** permite adicionar os pais de um indivíduo;
- **Adicionar irmão/irmã** permite adicionar um ou mais irmão(s)/irmã(s) a um indivíduo;
- **Adicionar um cônjuge** permite adicionar um cônjuge a um indivíduo;
- **Adicionar uma pessoa associada (exemplo: Testemunha)** permite adicionar uma testemunha, um participante, um declarante, etc.

Dependendo da entidade ou da propriedade em questão, nem todas as sub-acções estarão necessariamente presentes.

## Adicionar multimédia, uma nota ou uma fonte

Permite associar uma entidade existente aquela onde clicou com o botão direito. Eis as sub-acções possíveis:

1. **Nota** adiciona uma [nota partilhada](#) ou utiliza uma já existente;
2. **Elemento multimédia** adiciona um [elemento multimédia](#) ou utiliza um já existente;
3. **Fonte** adiciona uma [fonte](#) ou utiliza uma já existente;
4. **Investigador** adiciona um [investigador](#) ou utiliza um já existente;

## Criar uma entidade global

Permite adicionar uma ou mais entidades à sua genealogia, sem ligações aquela onde fez clique direito. Eis as sub-acções possíveis:

- **Criar um indivíduo** cria uma nova entidade indivíduo [indivíduo](#);
- **Criar uma família** cria uma nova entidade [família](#)
- **Criar uma nota** cria uma nova entidade [nota](#)
- **Criar multimédia** cria uma nova entidade [elemento multimédia](#)
- **Criar uma fonte** cria uma nova entidade [fonte](#)
- **Criar um repositório** cria uma nova entidade [repositório](#)
- **Criar um investigador** cria uma nova entidade [investigador](#)

## Gerir a numeração SOSA/d'Aboville

Permite gerar a numeração genealógica, começando no indivíduo no qual clicou com o botão direito.

O indivíduo seleccionado torna-se o número um da genealogia e é gerada nova numeração para todos os seus ascendentes e descendentes.

## Substituir...

Substitui a entidade relacionada por outra a ser seleccionada.

Disponível apenas para propriedades relacionadas com outra entidade.

## Modificar o formato dos locais

Abre uma janela onde pode modificar o critério dos locais.

## Encryptar as propriedades seleccionadas

Permite encryptar toda a informação da entidade.

NÃO perca a senha usada para encryptar a entidade, será impossível recuperar a informação sem ela.

## Editar/Modificar

Abre o editor predefinido com a entidade seleccionada, faz alterações temporárias, **não as grava**.

## Eliminar as propriedades seleccionadas...


Elimina as propriedades seleccionadas.

Esta acção é **final**. Verá uma janela para confirmar a eliminação.

## Navegar para parentes

Um navegador de parentescos simples, permitindo ir directamente para um parente do indivíduo.

## Marcador em árvore dinâmica

Cria um **Marcador na árvore dinâmica** para que se possa aceder ao indivíduo ou família directamente a partir do ícone Marcador na árvore dinâmica .

## Tornar raiz

Reconstrói a árvore dinâmica para a entidade na qual clicou com o botão direito.

## Executar um relatório

Permite executar qualquer um dos possíveis relatórios para a entidade seleccionada.

## Escolher como família preferencial na árvore dinâmica

Permite escolher a família preferida e o cônjuge a mostrar na árvore dinâmica.

## Trocar cônjuges

Se, por engano, os cônjuges foram inseridos ao contrário, utilize esta opção para corrigir.

## Fotografia do registo: nascimento | casamento | óbito | mista

Permite mostrar, na [\*\*visualizador de registos\*\*](#), a fotografia do acto correspondente ao nome do evento, numa entrada que tenha uma fotografia de uma declaração do acto.

Esta acção só aparece se a ferramenta [\*\*Registos\*\*](#) estiver instalada e não necessariamente aberta.

---

Revision #12

Created 10 August 2020 07:14:33 by pedro

Updated 24 September 2020 03:22:11 by pedro