

# Configurações de arranque

É possível personalizar as configurações de arranque do Ancestris.

Em geral, não é necessário configurá-las ou modificá-las.

No entanto, nalgumas circunstâncias específicas, convém ajustá-las um pouco.

É tão simples quanto editar a linha no ficheiro de configuração do Ancestris. Por favor, consulte o [a localização do ficheiro de configuração](#).

## Definir o tamanho da memória para genealogias grandes

O Ancestris funciona perfeitamente bem com genealogias de várias dezenas ou milhares de indivíduos.

Pode fazer o Ancestris trabalhar com várias genealogias ao mesmo tempo.

Recomendamos uma memória de 4 GB para genealogias muito grandes.

O Ancestris pode abrir e gerir uma genealogia simples de 600.000 indivíduos.

Para genealogias muito grandes, recomendamos que altere os parâmetros de arranque do Ancestris para aumentar o tamanho máximo de memória para o Java.

- Parâmetro a alterar: `-J-Xmx` para 8GB, por exemplo:

```
default_options="-J-Xmx8g --laf Nimbus --branding ancestris --locale pt -J-Xms96m"
```

Recomendamos ainda, se necessário, reiniciar o dispositivo e iniciar apenas o Ancestris e nada mais, para que toda a memória disponível seja alocada para o Ancestris.

## Pré-definir o idioma

O idioma pré-definido pode ser escolhido nas [preferências](#) do Ancestris.

Também pode ser inicializado num idioma da sua escolha usando a configuração de arranque.

- Parâmetro a alterar: `--locale` para um dos códigos de idioma de dois dígitos. Exemplo : "en" para inglês:

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m"
```

## Pré-definir a aparência e comportamento

A aparência pode ser definida nas [preferências](#) do Ancestris.

Também pode ser inicializado com uma aparência da sua escolha usando a configuração de arranque.

- Parâmetro a alterar: `--laf` para um dos nomes fornecidos nas [preferências](#) do Ancestris. Por exemplo. "Nimbus":

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m"
```

Para regressar à pré-definição, remova o parâmetro da linha.

## Pré-definir o tamanho do ícone

Em circunstâncias muito raras, se modificar o tamanho pré-definido das letras e ícones no seu computador ou usar um ecrã muito grande, o Ancestris poderá mostrar os seus ícones num tamanho muito pequeno.

É possível aumentar o aspecto dos ícones com o Ancestris usando o método a seguir, mas apenas com o Java 11.

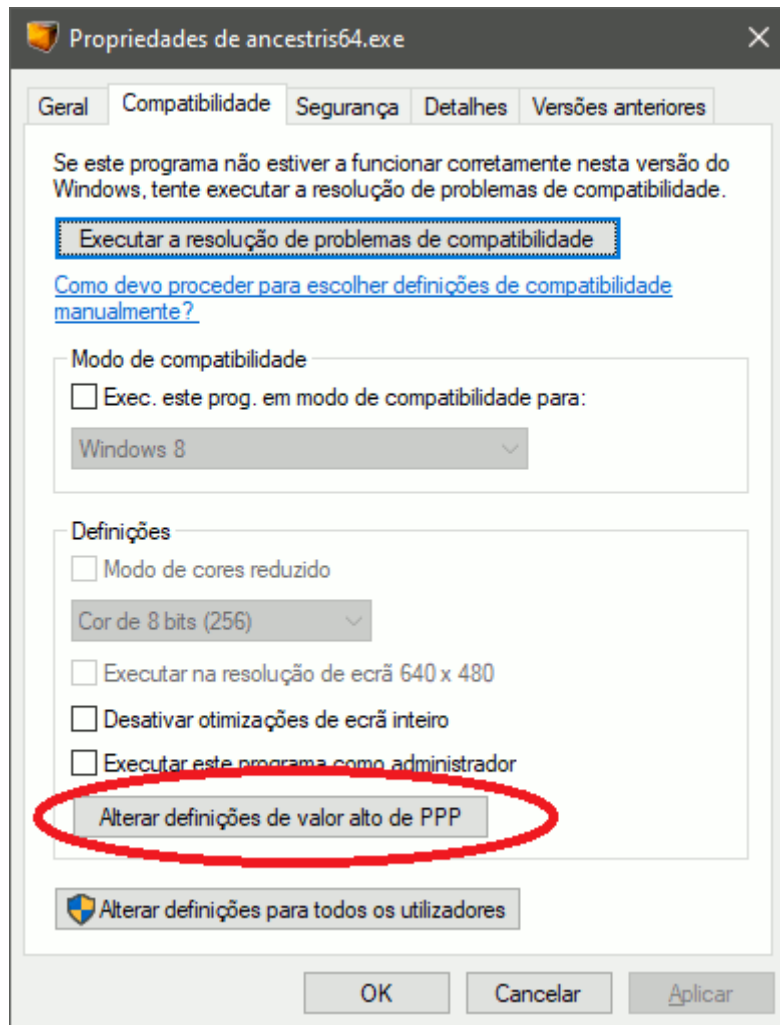
- Parâmetro a alterar: `-J-Dsun.java2d.uiScale=1.5`

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m -J-Dsun.java2d.uiScale=1.5"
```

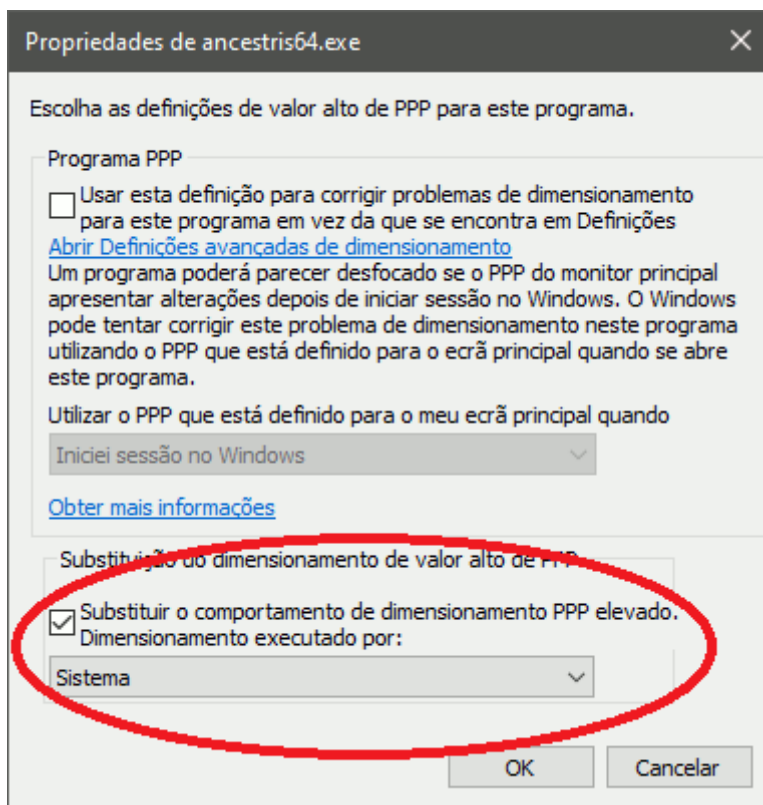
## Instruções específicas do Windows

Outra maneira de forçar o tamanho do ícone no Windows com Java versão 8 é a seguinte:

Clique com o botão direito do rato em `ancesris.exe` ou `ancestris64.exe`, seleccione **Propriedades** e escolha o separador **Compatibilidade**.



Clique em **Alterar definições de valor alto de PPP**.



Defina a opção como **Sistema**, valide com OK e reinicie o Ancestris.

Revision #10

Created 31 May 2020 05:32:40 by pedro

Updated 22 September 2020 13:44:31 by pedro