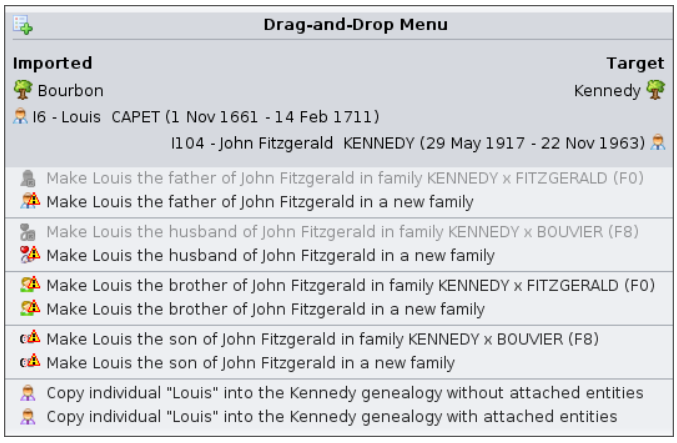
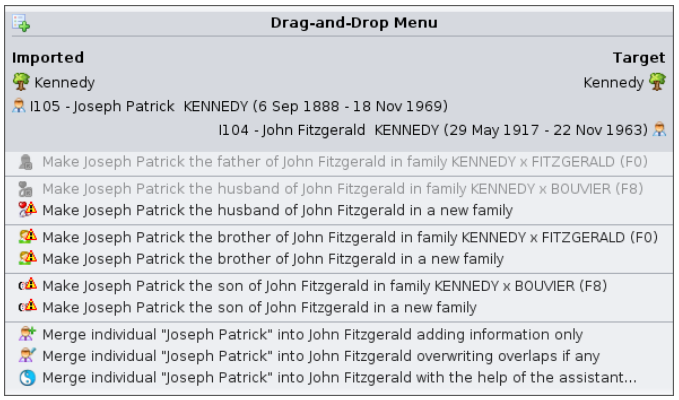
# Menú Arrossegar i Deixar anar

El menú **Arrossegar i Deixar anar** es pot utilitzar per copiar entitats a través de genealogies o per combinar entitats dins de la mateixa genealogia.

També es pot utilitzar per construir una relació entre les dues entitats implicades, per fer que sigui molt més ràpid per a vostè per construir la seva genealogia.




Menú d'Arrossegar i Deixar anar utilitzat en diferents genealogies




Menú d'Arrossegar i Deixar anar utilitzat dins de la mateixa genealogia

> El menú Arrossegar i Deixar anar apareix en deixar anar una entitat prèviament clicada i arrossegada. Primer heu de fer clic a qualsevol entitat i començar a moure-la a un altre lloc, i després heu de deixar-la caure en una zona no prohibida.
>
> A cada ubicació on podeu accedir al **Menú Contextual**, podeu Arrosegar o Deixar anar una entitat.

# Descripció

El menú Arrossegar i Deixar anar té un títol i una llista d'elements d'acció.

El **títol** mostra les dues entitats implicades en el gest Arrossegar i Deixar anar.

L'entitat de la part esquerra és l'entitat a la qual heu fet clic i s'anomena entitat importada.

L'entitat de la part dreta és l'entitat a la qual heu baixat i s'anomena entitat de destinació.

El menú Arrossegar i Deixar anar difereix en funció de si moveu una entitat a través de diferents genealogies o dins de la mateixa genealogia.

- **A través de diferents genealogies**, Ancestris assumeix que voleu copiar entitats
- **Dins de la mateixa genealogia,** Ancestris assumeix que voleu fusionar entitats

Ancestris suggereix altres accions per unir les dues entitats.

Les accions difereixen en funció de la categoria d'entitat.

# Menú d'accions d'Arrossegar i Deixar anar

A continuació es mostra una descripció de totes les accions possibles incloses al menú Arrossegar i Deixar anar.

## Feu que l'individu importat sigui <progenitor | cònjuge | germà | fill> de l'individu objectiu

Quan ambdues entitats són individus, Ancestris ofereix crear una relació entre elles.

Si trieu aquesta acció, Ancestris crearà els enllaços necessaris i no hi haureu de contribuir manualment.

## Adjuntar l'entitat importada a l'entitat de destinació

Quan l'entitat importada no és una persona, Ancestris ofereix adjuntar-la a l'entitat de destinació.

Per exemple, pot ser una NOTA adjunta a una FONT o un OBJECTE multimèdia adjunt a un esdeveniment individual.

En el cas d'un esdeveniment, Ancestris mostra la llista de tots els esdeveniments existents per a aquesta persona. Només s'ha de triar quin vols.

## Copiar l'entitat importada a la genealogia objectiu

Quan les genealogies implicades són diferents, Ancestris suggereix dues maneres possibles de copiar l'entitat importada a la genealogia objectiu:

- Còpia sense les entitats enllaçades
- Còpia amb les entitats enllaçades

Les entitats enllaçades de les persones importades són les persones directament vinculades a aquesta persona (progenitors, cònjuge, fills), així com els seus respectius objectes multimèdia, fonts i notes adjunts.

Per a les entitats no individuals, les entitats adjuntes són els repositoris, els objectes multimèdia i les notes de les fonts, les notes dels objectes multimèdia.

> Quan escolliu una còpia amb entitats adjuntes, Ancestris farà totes les còpies pertinents per vosaltres.

## Combina l'entitat importada amb l'entitat de destinació

Quan només hi ha una genealogia, Ancestris suggereix tres maneres possibles de combinar l'entitat importada amb l'entitat objectiu:

- Només s'afegeix informació a l'entitat de destinació i no es modifica la informació que ja podria existir
- Afegeix i sobreescriu informació que ja podria existir
- Mostra l'assistent per permetre't triar, poc a poc, la informació que cal tenir sobre l'entitat objectiu

Aquesta acció només es mostra quan ambdues entitats són de la mateixa categoria, és a dir, dues persones, o dues fonts, o dues notes, etc.

# Accions d'Advertiment i Inhabilitació

## Advertiment

Quan una acció és possible però està subjecta a un desajust, Ancestris afegeix un signe d'advertiment al començament de la descripció de l'acció.

Aquest és el cas d'afegir un cònjuge a una persona que ja en té un. A la pràctica, això és possible, però Ancestris prefereix alertar-te en cas que realment puguis pensar en una altra persona.

Un consell explica la raó per la qual l'acció és arriscada.

## Acció inhabilitada

Quan una acció pot ser possible però no ho és, Ancestris mostra l'acció i la desactiva.

Aquest és el cas, per exemple, quan es pot crear un pare a una persona que ja té un pare.

Un consell explica la raó per la qual no es pot dur a terme l'acció.

> Independentment de l'acció realitzada al menú, més endavant es pot desfer.

Revision #3
Created 14 July 2021 08:42:36 by frederic
Updated 3 June 2023 14:56:43 by jordi