

Entidades

Una **entidad** en el estándar **Gedcom** es un componente genealógico principal, como un individuo, una familia, una fuente de información o una nota. También puede ser un objeto multimedia, como un vídeo o un registro de audio.

En un archivo Gedcom, una entidad es un registro identificado por un número de identificación y un grupo de etiquetas que especifican sus características.

Las diversas características genealógicas asociadas a una entidad se denominan **propiedades**: nacimiento, matrimonio, fecha, lugar, acontecimiento, texto, dirección, etc.

Ancestris sigue el estándar Gedcom lo más fielmente posible y utiliza los mismos conceptos de entidad y propiedad.

La organización de la información de cada entidad sigue la gramática precisa del estándar. Esta gramática ofrece varias posibilidades para almacenar la información. Para ver estas distintas posibilidades en Ancestris, utilice el **editor Gedcom**.

Las 7 categorías de entidades

Existen siete categorías de entidades en el estándar Gedcom. Una entidad siempre pertenece a una, y sólo a una, de estas siete categorías.

-  **Individuos**
-  **Familias**
-  **Multimedia**
-  **Notas**
-  **Fuentes**
-  **Remitentes**
-  **Repositorios**

Cada categoría tiene sus propias propiedades. Sin embargo, independientemente de la categoría a la que pertenezcan, todas las entidades operan según los mismos principios. Estos se describen a continuación.

En Ancestris, todas las entidades son fácilmente accesibles desde la Tabla de Entidades.

Individuos

Un **individuo**, o persona, es un ser humano, vivo o fallecido. Es el componente principal de cualquier genealogía.


En el estándar Gedcom, una persona se define mediante la etiqueta **INDI** y tiene un número de identificación que puede ser prácticamente cualquier cosa. En Ancestris, este ID comienza con la letra I.

Apariencia en Ancestris :  **Ancestris gedcom tag sexin.png INDI Individuo**

Las principales propiedades de un individuo son:

- un nombre, formado por un nombre y un apellido, y posiblemente formado por otros elementos del nombre.
- **acontecimientos** como el nacimiento, el matrimonio, la ocupación y muchos otros.
- relaciones con otros individuos en la genealogía.

Los eventos y las relaciones son probablemente las partes más interesantes de tu genealogía porque son las piezas de información que te permitirán comprender la vida de tus antepasados y las historias que podrían contarte.


 **NOMBRE:** nombre de una persona. Esta etiqueta puede repetirse si la persona es conocida con varios nombres.


Sintaxis Gedcom:


```
NAME Lt. Cmdr. Joseph /Allen/ jr.
```

En este ejemplo, se considera **jr.** como sufijo del nombre. Toda la información se introdujo únicamente en la etiqueta NAME sin utilizar ninguna subetiqueta.

El estándar Gedcom proporciona una estructura detallada para almacenar el nombre de un individuo y especificar todos los elementos posibles de un nombre, en particular NICK y NSFX, que se colocan al final de NOMBRE.

 **GIVN** : (nombre de pila) Nombre de pila. Su valor debe ser idéntico al de la etiqueta NAME. Es una etiqueta opcional. Los distintos nombres de pila se separan con una coma.

 **NICK:** (apodo) Un nombre familiar o apodo, que se utiliza además del apellido o en lugar de este.

 **NPFX** : (prefijo del nombre) Prefijo del nombre. Un elemento del nombre que precede al apellido (por ejemplo, Maestro, General, Doctor, etc.)

🗨 **SPFX**: (prefijo de apellido) Partícula que precede al apellido. Complemento del nombre que precede al apellido y que no se debe tener en cuenta al ordenar los apellidos. Los distintos artículos o prefijos de apellido se separan con una coma, por ejemplo, en el nombre “de la Cruz”, este valor debe ser “de, la”.

🗨 **SURN** : (apellido) Apellido de nacimiento, apellido. Los distintos apellidos se separan con una coma.

🗨 **NSFX** : (sufijo de nombre) Sufijo de apellido. Complemento del nombre, artículo, que sigue al apellido y que no se debe tener en cuenta al ordenar los apellidos. Los diferentes sufijos de nombre se separan con una coma. Ejemplo: mayor, hijo.

📄 **NOTA**: Nota sobre el individuo

📄 **SOUR**: Fuente de información que acredita la existencia y las características del individuo.

👤 **ALIA**: (alias) Enlace con otra entidad individual, que indica que esta persona actual podría ser un duplicado de la otra y que una de las dos debería eliminarse eventualmente. Significa que las dos personas son la misma persona con un nombre diferente. Se deben usar dos etiquetas NAME para eso, dentro de una sola entidad individual.

Familia

Una **familia** es una pareja de seres humanos, vivos o muertos, unidos ya sea por una unión legal (p. ej. matrimonio) o por una unión de hecho (p. ej. convivencia). En la mayoría de los casos, están asociados a ella uno o más hijos.

Una familia es por tanto una estructura que reúne a dos o más individuos (cónyuge, hijos) así como un conjunto de propiedades específicas como los diversos acontecimientos asociados a ella (matrimonio, divorcio, etc.)

En el estándar Gedcom, una familia se designa mediante la etiqueta **FAM** y recibe un número de identificación que comienza con la letra F en Ancestris.

Apariencia en Ancestris : 👤 **FAM Familia**

Multimedia

Un **Medio** o **Elemento Multimedia** es una fotografía, un documento de audio o vídeo (una fotografía, una grabación de audio, una película, una copia de un documento, etc.) generalmente destinado a asociarse con una o más personas o familias o a asociarse con una fuente.

En el estándar Gedcom, un elemento multimedia se define mediante la etiqueta OBJE. Tiene un número de identificación que comienza con la letra **M** en Ancestris.

¡Atención! Existen dos tipos de elementos multimedia: la **entidad** y la **propiedad**. Estos dos tipos de elementos multimedia, aunque tienen la misma etiqueta (OBJE), no deben confundirse.

- La **entidad multimedia** puede ser utilizada por varias entidades. Por lo tanto, está destinada a ser **compartida, colectiva o común**. Es verdaderamente autónoma y puede existir independientemente de las entidades que la remiten. Ejemplo: un archivo de audio que especifica su análisis de una investigación que involucra a varias personas.
- La **propiedad multimedia** está destinada a calificar una única pieza de información de la genealogía. Sólo puede utilizarse una vez. Es inútil si se saca de su contexto, de su conexión con la información a la que se refiere. Ejemplo: un vídeo de un niño recién nacido. La propiedad multimedia, a diferencia de la entidad multimedia, no recibe ningún número de identificación y sólo es válida para una única propiedad, en una entidad determinada. Sólo puede existir dentro de la entidad que la incluye. Si se elimina la entidad, la propiedad desaparece con ella.

En resumen, si un mismo objeto multimedia debe asignarse a varios individuos, varias familias, etc., es más eficiente almacenarlo en forma de entidad de objeto. Una vez introducido, será posible utilizarlo un número infinito de veces. Como propiedad de objeto, habría que volver a introducir el enlace al archivo multimedia tantas veces como fuera necesario.

¡Atención! Ancestris no realiza ninguna copia de sus archivos multimedia. Simplemente "hace referencia" a los archivos reales. Ancestris los leerá donde los necesite en Ancestris. Por lo tanto, **no los borre** pensando que Ancestris hizo una copia de ellos.

Nota

Una **nota** es una información de texto que puede asociarse con otras categorías de entidades (individuos, familias, elementos multimedia, etc.) o con una propiedad en cualquier parte de la genealogía.

En el estándar Gedcom, una nota se define mediante la etiqueta NOTE y tiene un número de identificación que comienza con la letra **N** en Ancestris.

¡Atención! Existen dos tipos de notas: la de **entidad** y la de **propiedad**. Estos dos tipos de notas, aunque tienen la misma etiqueta (NOTA), no deben confundirse.

- La **entidad nota** puede ser utilizada por varias entidades. Por lo tanto, está destinada a ser **compartida, colectiva o común**. Es verdaderamente autónoma y puede existir independientemente de las entidades que la remiten. Ejemplo: un texto que especifica su análisis de una investigación que involucra a varias personas.
- La **propiedad nota** tiene como finalidad calificar una única pieza de información de la genealogía. Sólo puede utilizarse una vez. Es inútil si se saca de su contexto, de su conexión con la información a la que se refiere. Ejemplo: una característica de un niño recién nacido. La propiedad nota, a diferencia de la entidad nota, no recibe ningún número de identificación y sólo es válida para una única propiedad, en una entidad dada. Sólo puede existir dentro de la entidad que la incluye. Si se elimina la entidad, la propiedad desaparece con ella.

En resumen, si una misma nota debe asignarse a varios individuos, varias familias, etc., es más eficiente almacenarla en forma de entidad de nota. Una vez introducida, será posible utilizarla un número infinito de veces. Como propiedad de nota, habría que volver a introducir el texto de la nota tantas veces como fuera necesario.

Fuente

Una **fuentes** es todo aquello que define el origen de una pieza de información. Puede ser un documento, un libro, un monumento, etc.

También puede ser una persona física: su bisabuela puede, por ejemplo, ser calificada como fuente si le ha transmitido una historia familiar de forma oral, por ejemplo.

Esta entidad tiene como objetivo recopilar de forma muy precisa las diferentes referencias (título del documento, símbolo, número de acto, página, etc.) con el fin de permitir cualquier verificación posterior de las características de otras entidades (en particular, individuos y familias).

En el estándar Gedcom, una fuente se define mediante la etiqueta **SOUR** y tiene un número de identificación que comienza en Ancestris con la letra **S**.

Las **fuentes** mantienen una relación estrecha con otras entidades, los **repositorios**. Un repositorio contiene fuentes y las fuentes se encuentran en repositorios. Consulte la [siguiente sección](#) para obtener información detallada sobre cómo organizar las fuentes y los repositorios.

Apariencia en Ancestris :  **SOUR Fuente**

¡Atención! Existen dos tipos de fuentes: la **entidad** y la **propiedad**. Estos dos tipos de fuentes, aunque tienen la misma etiqueta (SOUR), no deben confundirse.

- La **entidad fuente** puede ser utilizada por varias entidades más, por lo que se la considera **compartida, colectiva o común**. Es verdaderamente autónoma y puede existir independientemente de las entidades que la remiten. Ejemplo: un acta matrimonial.
- La **propiedad origen** tiene como finalidad calificar una única pieza de información de la genealogía. Sólo puede utilizarse una vez. Es inútil si se saca de su contexto, de su conexión con la información a la que se refiere. La propiedad origen, a diferencia de la entidad origen, no recibe ningún número de identificación y sólo es válida para una única propiedad, en una entidad determinada. Sólo puede existir dentro de la entidad que la incluye. Si se elimina la entidad, la propiedad desaparece con ella.

En resumen, si una misma fuente debe calificar varios eventos de individuos, familias, etc., es más eficiente almacenarla en forma de entidad fuente. Una vez ingresada, será posible utilizarla un número infinito de veces. Como propiedad de la fuente, habría que volver a ingresar las características de la fuente tantas veces como fuera necesario.

Remitente

Un **remitente** es una persona que recopila información para contribuir a la construcción de un archivo de genealogía.

Es probable que esta persona sea uno de los autores de la genealogía, o cualquier genealogista que pueda proporcionar al usuario de Ancestris su información genealógica.

En el estándar Gedcom, un remitente se define mediante la etiqueta SUBM y tiene un número de identificación que comienza en Ancestris con la letra **B**.

Apariencia en Ancestris :  **SUBM Remitente**

Repositorio

Un **repositorio** es un lugar donde se pueden encontrar fuentes genealógicas (documentos, libros, grabaciones de audio, películas, etc.). Puede ser un edificio físico (por ejemplo, un archivo, un cementerio) o un sitio web (por ejemplo, el sitio web del servicio de archivo).

Las entidades de repositorio mantienen una relación estrecha con las entidades de origen. Es probable que un repositorio contenga varias fuentes, y una fuente pertenece a un repositorio.

En el estándar Gedcom, un repositorio se define mediante la etiqueta REPO y tiene un número de identificación que comienza en Ancestris con la letra **R**.

Entidad de encabezado

La entidad de encabezado es el primer registro del archivo Gedcom. El encabezado contiene información sobre el archivo: versión del estándar (5.5 o 5.5.1), autor del archivo, estructura de jurisdicciones en lugares, etc.

Ancestris se encarga de su creación al crear un nuevo archivo. Lo más probable es que no necesites modificarlo después de la creación.

En Ancestris, se puede editar mediante Menú > Archivo > Propiedades. Consultar la página [**Propiedades de archivo**](#) para obtener más detalles

Número de identificación de una entidad

El ID es un número de identificación asignado a cada entidad, dentro de una misma categoría. Para evitar la creación de posibles duplicados, este número es obviamente único.

Además, este número particular siempre tiene la misma forma, es decir, una letra seguida de un número determinado de dígitos. Cada categoría de entidad está asociada a una letra determinada, por lo que la primera letra del número de identificación indica la categoría a la que pertenece.

El usuario no tiene que preocuparse de asignar un nuevo número de identificación al crear una nueva entidad: esta numeración la realiza automáticamente Ancestris.

Tener en cuenta que en el menú [**Herramientas / Preferencias / Ediciones / Número de Identificación**](#), se puede activar una casilla de verificación para reutilizar los números de identificación que quedaron disponibles por las entidades que han sido eliminadas.

Además, siempre puedes cambiar los números de identificación más tarde, una vez que se hayan creado las entidades. Para ello, utiliza la herramienta [**Generar ID Números**](#).

Revision #5

Created 23 February 2025 09:22:09 by frederic

Updated 9 May 2025 06:57:09 by jordi