

# Configuración de inicio

Es posible personalizar la configuración inicial de Ancestris.

En general, no es necesario establecerlos o modificarlos.

Sin embargo, en algunas circunstancias específicas, es posible que desee ajustarlos un poco.

Es tan simple como editar la línea en el archivo de configuración de Ancestris. Consulte la [ubicación de la página del archivo de configuración](#) para saber dónde se encuentra.

## Establecer el tamaño de memoria para genealogías grandes

Ancestris funciona perfectamente bien con genealogías de varias docenas o miles de individuos.

Se puede hacer trabajar Ancestris con varias genealogías al mismo tiempo.

Recomendamos una memoria de 4 GB para genealogías muy grandes.

Ancestris puede abrir y manejar una genealogía simple de 600.000 individuos.

Para genealogías muy grandes, recomendamos cambiar los parámetros de inicio de Ancestris para aumentar el tamaño máximo de memoria para Java.

- Parámetro a cambiar: `-J-Xmx` a 8GB por ejemplo.

```
default_options="-J-Xmx8g --laf Nimbus --branding ancestris --locale fr -J-Xms96m"
```

También recomendamos, si es necesario, reiniciar el dispositivo y solo iniciar Ancestris y nada más, para que toda la memoria disponible se asigne a Ancestris.

## Establecer el idioma predeterminado

El idioma predeterminado se puede establecer en las preferencias de Ancestris.

También se puede inicializar en un idioma de su elección utilizando la configuración de inicio.

- Parámetro a cambiar: `--locale` al código de 2 dígitos-idioma. Ejemplo : "en".

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m"
```

## Establecer el aspecto predeterminado

El aspecto predeterminado se puede establecer en las preferencias de Ancestris.

También se puede inicializar a un aspecto y sensación de su elección utilizando la configuración de inicio.

- Parámetro a cambiar: `--laf` al nombre de apariencia proporcionado en las preferencias de Ancestris.

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m"
```

Para el aspecto estándar, elimine el parámetro de la línea.

## Establecer el tamaño de icono predeterminado

En muy raras circunstancias, si se modifica el tamaño predeterminado de las fuentes e iconos en el ordenador o se utiliza una pantalla muy grande, Ancestris podría mostrar los iconos en un tamaño demasiado pequeño.

Es posible aumentar los aspectos de los iconos con Ancestris utilizando el siguiente método, pero sólo con Java 11.

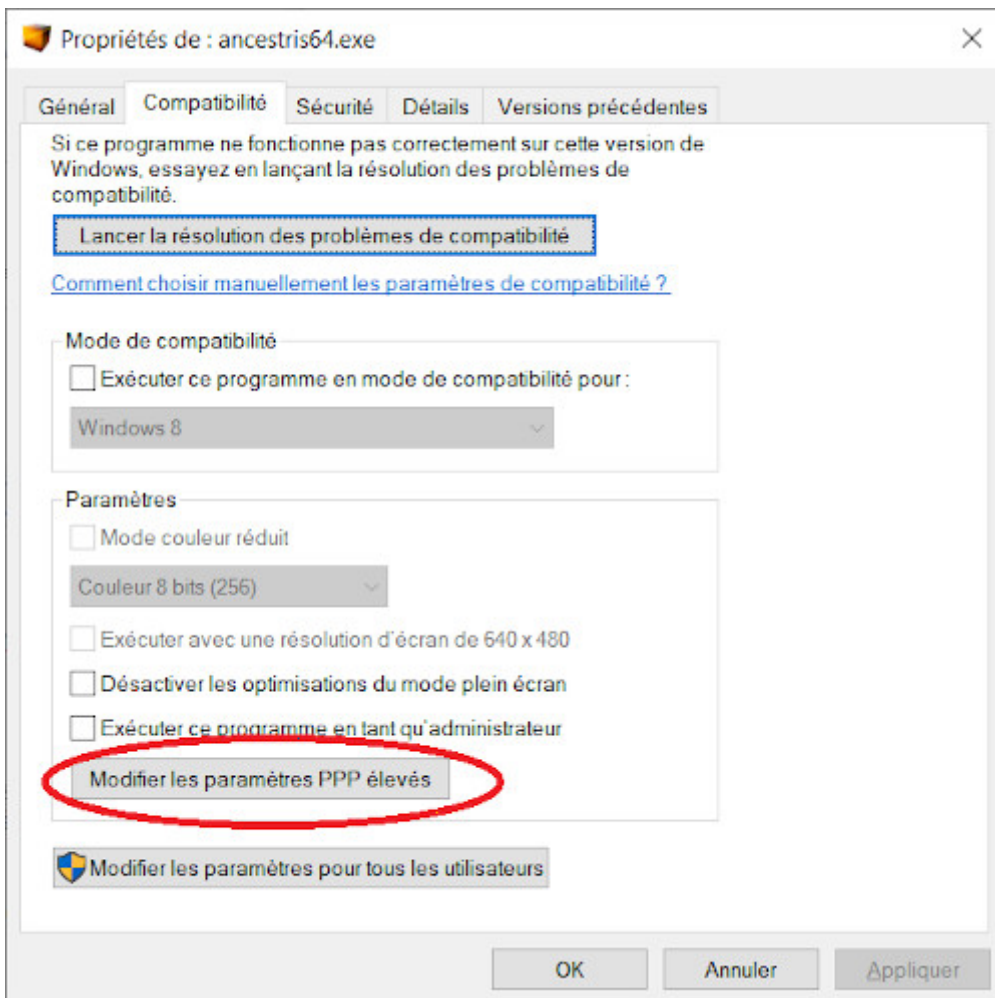
- Parámetro a cambiar: `-J-Dsun.java2d.uiScale=2`

```
default_options="-J-Xmx1g --laf Nimbus --branding ancestris --locale en -J-Xms96m -J-Dsun.java2d.uiScale=2"
```

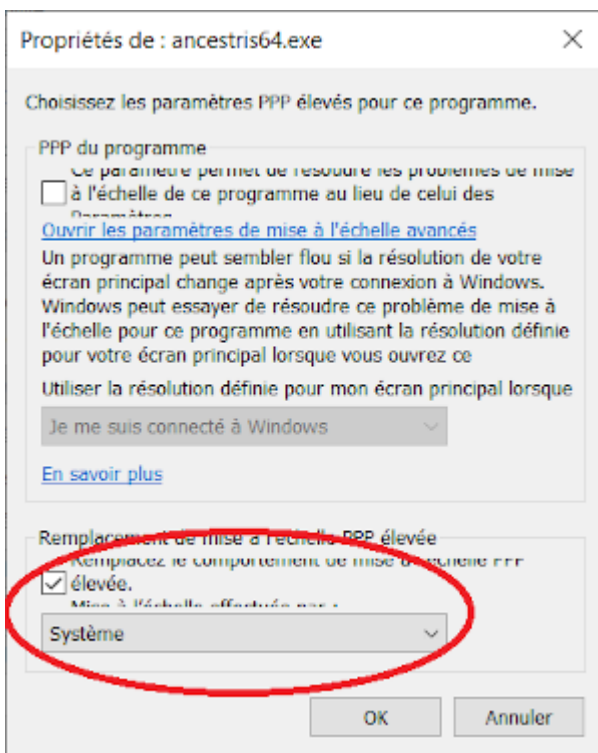
## Instrucciones específicas de Windows

Otra forma de forzar el tamaño del icono en Windows con Java versión 8 es la siguiente.

Clic derecho `ancesris.exe` o `ancestris64.exe`, seleccionar **Propiedades** y escoger la pestaña **Compatibilidad**.



Hacer clic en **Cambiar configuración de DPI**.



Establecer la opción en **Sistema**, validar con ACEPTAR y, a continuación, reiniciar Ancestris.

---

Revision #9

Created 10 June 2020 18:37:46 by frederic

Updated 18 November 2023 20:35:38 by jordi