Properties - eigenschappen van een GEDCOM-Record

Een **Property of Eigenschap**, is informatie die een kenmerk van een **entiteit** beschrijft.

Een **property** (eigenschap) bestaat in wezen uit twee elementen: zijn **naam** en zijn **inhoud**.

> De **naam** van een **property**, wordt in een **GEDCOM**-bestand geïdentificeerd door de **Tag** (het label), dat **altijd een Engelse afkorting is**.

Voorbeeld

Neem bijvoorbeeld de volgende drie properties (eigenschappen).

- *Stad*: Amsterdam
- *Stad*: Parijs
- *Stad*: Londen

Deze drie properties delen dezelfde **naam** (Stad), maar hebben een verschillende **inhoud**: Amsterdam, Parijs, en Londen.

De stad wordt in het **GEDCOM**-bestand gecodeerd met de **Tag: CITY**, in hoofdletters.

De Tags

De **GEDCOM**-standaard definieert een groot aantal genealogische eigenschappen (properties).

Elke **property** wordt geïdentificeerd door een **Tag**, waardoor ze allemaal uniek en eenduidig zijn.

Hier zijn enkele voorbeelden van **properties** en hun bijbehorende **tags** tussen haakjes.

- Naam (tag **NAME**)
- Datum (tag **DATE**)
- Plaats (tag **PLAC**)
- Notitie (tag **NOTE**) - hier bedoelen we de eigenschap NOTE, niet de entiteit NOTE.

- Geslacht (label **SEX**)
- Geboorte (tag **BIRT**)
- Huwelijk (tag **MARR**)
- Overlijden (tag **DEAT**)
- Beroep (tag **OCCU**)
- Religie (tag **RELI**)
- Woonplaats (tag **RESI**)

Voor meer details:

Zie de pagina **Tags** voor de properties (eigenschappen) die gedefinieerd zijn in een **GEDCOM**-bestand

Voor meer informatie over **Datums**, zie de pagina Datum.

Voor meer informatie over **Plaatsen**, zie de Plaatsen-pagina.

Voor meer informatie over **Gebeurtenissen**, zie de pagina Gebeurtenissen.

Gebruik

In het **GEDCOM-bestand** behouden properties (eigenschappen) altijd dezelfde structuur en volgen strikt dezelfde syntaxisregels. Daarom zien ze er altijd op dezelfde manier uit.

In **Ancestris** komen properties (eigenschappen) exact overeen met de **GEDCOM**-eigenschappen, maar ze kunnen er anders uitzien, dat is namelijk afhankelijk van het scherm waarop ze worden vertoond.
Dit wordt uitgelegd in de volgende 5 voorbeelden:

1: Properties in de **GEDCOM** file

Elke regel in het **GEDCOM**-bestand is één property. En elke property regel heeft hetzelfde soort formaat. Dat komt omdat elke regel moet voldoen aan de syntax regels van het betreffende **GEDCOM** formaat. Hier een voorbeeld van een klein stukje van een Gedcom bestand, dit is een voorbeeld van een persoons-**Record**: (de **Tags** zijn paars gekleurd)

```
0 @I00002@ INDI
1 NAME Peter /Puk/
2 GIVN Peter
2 SURN Puk
1 SEX M
1 BIRT
2 DATE 10 DEC 1960
2 PLAC , Amsterdam, , , ,
1 FAMS @F00001@
1 CHAN
2 DATE 28 JAN 2023
3 TIME 14:24:30
```

U ziet dat elke regel op dezelfde manier is opgebouwd namelijk:

- `Nummer Tag Inhoud`

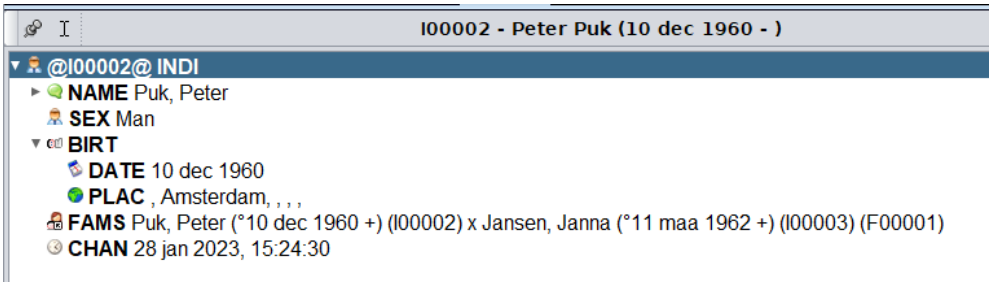
Nummer: Dit geeft aan welk nivo deze tag heeft in het **GEDCOM** bestand. Daarna volgt de eigenlijke **Tag**, (hier in paars) die zegt om welke soort informatie het gaat, en daarna volgt de **Inhoud** die aan deze is Tag is gegeven door de gebruiker (uzelf).

Kijkt u bijvoorbeeld bij **BIRT**, deze regel heeft nummer 1. Dit geeft aan dat het om een hoofd-tag gaat, in dit geval: geboorte (**BIRT**). Maar bij een geboorte horen een datum en een plaats. Deze vallen als het ware ONDER of BINNEN de tag **BIRT**. U ziet daarom ook dat de regels met **DATE** en **PLAC** die direct volgen op **BIRT**, voorafgegaan worden door een ander nummer, namelijk 2. In dit geval zijn dus **DATE** en **PLAC** sub-tags (onderdeel) van **BIRT**. Ze zijn onverbrekelijk verbonden met **BIRT**.

Omdat dit als u het voor de eerste keer ziet, best wel lastig leest en te begrijpen is, heeft Ancestris dit in de **GEDCOM** Editor iets duidelijker en begrijpelijker weergegeven:

2: Properties in de **GEDCOM** editor

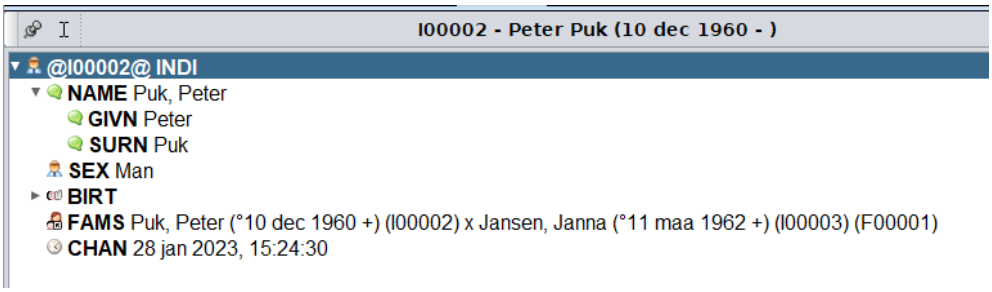
We kijken eerst naar **precies hetzelfde voorbeeld als in paragraaf 1**, maar nu in de **GEDCOM Editor**:



Hier staan er geen nummers meer voor de regels, maar ze springen in. U kunt nu duidelijk zien dat **DATE** en **PLAC** horen bij **BIRT**, ze staan namelijk iets meer naar rechts, waardoor goed te zien is dat ze als het ware "onder" **BIRT** vallen. En door middel van de pijltjes, zoals bij **BIRT**, kunt u **tags** "open" en "dicht" klappen om de leesbaarheid te bevorderen.

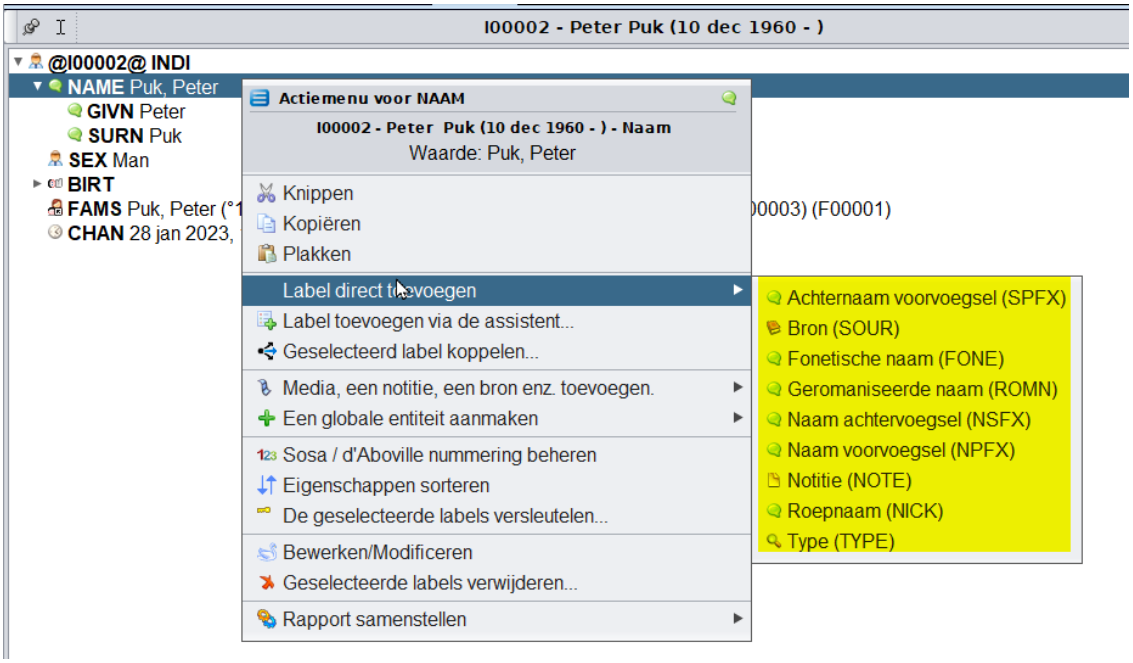
U ziet ook dat bij de Tag **SEX**, de inhoud direct achter de Tag zelf staat, deze Tag heeft ook geen pijltje ervoor staan. Daar zijn geen verdere sub-Tags nodig om alle informatie weer te geven.

Laten we nu eens kijken naar de Tag NAME:



U ziet dat **BIRT** even dichtgeklapt is. Zo kunnen we ons goed concentreren op **NAME**. We zien hier 2 tags die "onder" **NAME** vallen, namelijk **GIVN** (de officiële voornaam), hier Peter, en **SURN** (achternaam) hier Puk.

Maar een naam kan natuurlijk nog veel meer sub-properties hebben, zoals een voorvoegsel (titel), een roepnaam enzovoorts. Hier een kleine tip van de sluier hoe de **GEDCOM** editor u kan helpen met het toevoegen van alle mogelijke properties die "onder" de **NAME** tag kunnen vallen. In de **GEDCOM** editor doen we daarvoor een rechtsklik precies op de **NAME** tag en krijgen dan:



In het gele vlak ziet u alle mogelijkheden die u kunt toevoegen "onder" de **tag**: **NAME** tag.

> Meer uitleg over invoeren via de **GEDCOM** editor, vind u op de pagina "**Leg uw stamboom bronnen vast**", en op de pagina van de **GEDCOM editor** zelf.

Het is u waarschijnlijk opgevallen dat de **GEDCOM** Editor de properties ook weergeeft, met één propertie per regel. Toch zijn er een aantal verschillen met hoe deze regels in een **GEDCOM**

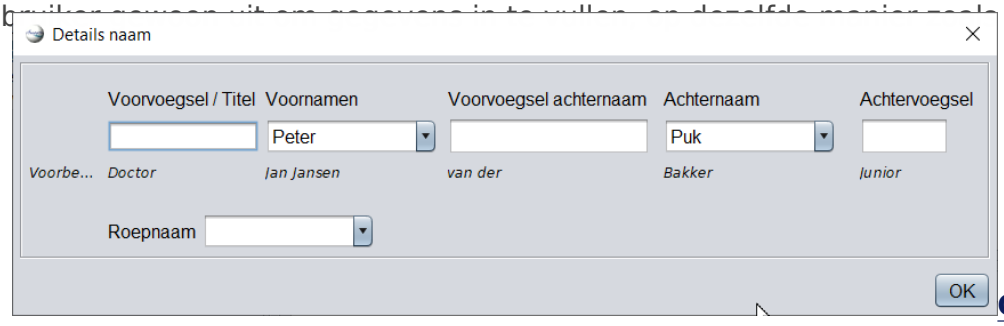
bestand zelf staan, namelijk:

- De **GEDCOM** editor geeft niet het hele **GEDCOM**-bestand weer, maar slechts één entiteit tegelijk, deze ene entiteit noemen we een **Record**: het **ID-nummer** en de **categorie van deze entiteit** (dus van dit Record) verschijnen op de eerste regel, bovenaan. In dit voorbeeld hierboven dus ID-nummer "**I00002**", en Categorie "**INDI**". (De **GEDCOM** specificatie verlangt dat het ID-nummer tussen 2 @-tekens staat, hieraan herkent de **GEDCOM** het begin van een nieuw **Record**.)
- Links van elk label (tag) bevindt zich in de **GEDCOM** editor een symbool in de vorm van een minipictogram dat verwijst naar de aard van de tag. De minipictogrammen die aan de boomstructuur zijn toegevoegd, maken het veel gemakkelijker te lezen in vergelijking met het onbewerkte **GEDCOM**-bestand.
- De editor geeft de regelnummers niet weer, maar geeft de regels in plaats daarvan weer in een boomstructuur, met een meer of minder uitgesproken inspringing, afhankelijk van de positie van elke regel in de hiërarchie. Deze regels zijn ook voorzien van pijltjes, waarmee u met een simpele klik de inhoud van een bepaalde tak kunt tonen of verbergen.

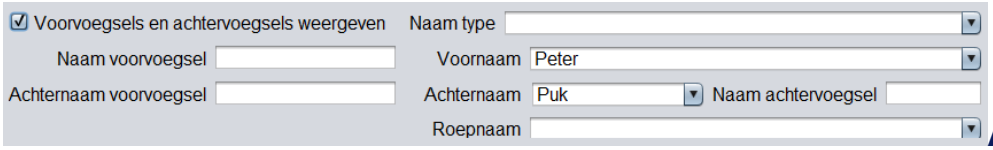
3: Properties in de andere editors

In alle andere Editors worden de properties (eigenschappen) weergegeven in de taal van de gebruiker.

In de Aries- en Cygnus-editors verschijnen noch de **Tags**(labels), noch de regels, noch hun boomstructuur: de naam van elk veld, uitgebreider dan een korte eenvoudige tag, nodigt de gebruiker gewoon uit om gegevens in te vullen, en dezelfde manier zoals men een formulier invult.



Cygnus Editor, naam invullen.



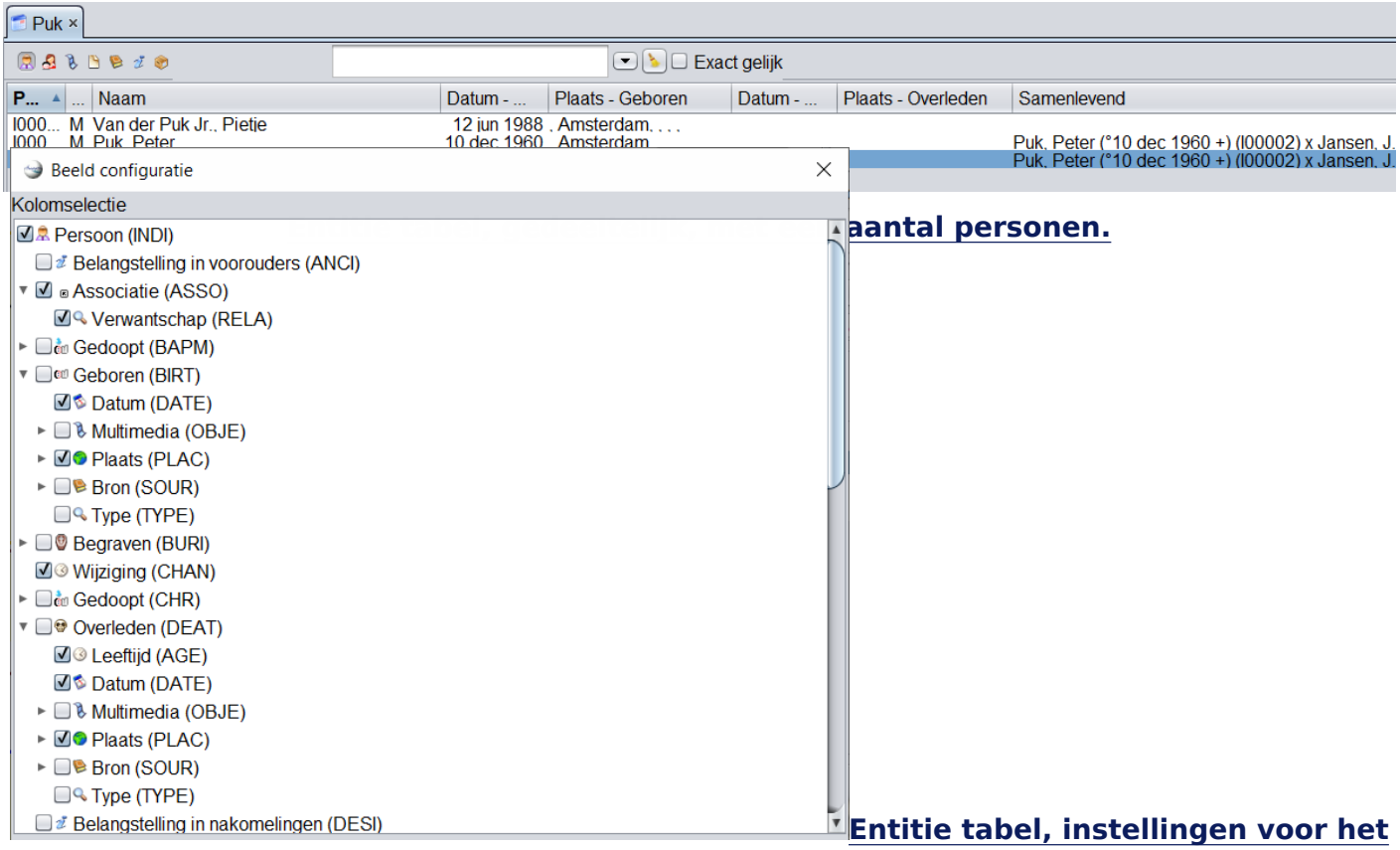
Aries Editor, naam invullen.

U ziet dat de labels bij elk invulveld veel langer en duidelijker zijn dan de korte labels (**Tags**) zelf, in de **GEDCOM** Editor.

4: Properties in de Entiteiten Tabel

In de Entiteiten Tabel staat elke rij voor een complete entiteit en elke kolom voor een property(eigenschap). We zeggen ook dat elke regel een **Record** is in het **GEDCOM** bestand.

Het is mogelijk om de tabel te configureren om de eigenschappen (kolommen) te kiezen die moeten worden weergegeven.



aantal personen.

Entitie tabel, instellingen voor het

kiezen welke eigenschappen (properties) vertoond moeten worden.

5: Properties vertoond in overige schermen

In alle andere vensters worden eigenschappen ook weergegeven en kunnen deze worden bekeken, afgedrukt of bewerkt (Zoals in de Navigator, dynamische boomstructuur, enz.).

Revision #15
Created 5 February 2023 11:52:44 by Tineke
Updated 23 July 2024 12:38:11 by Tineke